

TURNSTILE™

ИГРА-ГОЛОВОЛОМКА «ТУРНИКЕТ»

В комплекте:

Игровое поле



40 Заданий с решениями



Цветные фишки



Серые фишки



x 4



1

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Привести все цветные фишки в углы соответствующего цвета!

ПОДГОТОВКА:

Выберите карточку с заданием. Разместите фишки и турникеты на игровом поле в соответствии с рисунком на карточке.



2

КАК ИГРАТЬ:

1. Передвигайте серые и цветные фишки (вверх, вниз, влево, вправо), по одной за ход, на соседние клетки игрового поля.
2. Фишка может пройти через встретившийся на ее пути турникет, повернув его на 90 градусов, при условии, что другая фишка или турникет не препятствуют повороту.

Правильный ход



Неправильный ход



3

3. Когда все цветные фишки находятся в углах соответствующего цвета – Вы победили!

ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА:

1. Одновременно может передвигаться только одна фишка.
2. Фишки могут передвигаться по полю вверх, вниз, влево и вправо, если путь не заблокирован.
3. Фишки проворачивают турникеты, проходя через них – турникеты нельзя поворачивать без помощи проходящих через них фишек.
4. Фишки не могут перепрыгивать через турникеты или через другие фишки.

4

THINKFUN – Умные развлечения!

ThinkFun® - лидер в мире захватывающих и забавных игр, которые тренируют и обостряют Ваш ум. От пробуждения молодых умов до соиздания веселья для всей семьи инновационные игры и мобильные приложения ThinkFun заставляют Вас одновременно и думать и веселиться.



www.ThinkFun.com



© 2011 ThinkFun Inc. Все права защищены.
СДЕЛАНО В КИТАЕ. 107. #1003-RU. IN01.

5. Фишка не может повернуть турникет, если другая фишка этому препятствует.

Неправильный ход



6. Турникет не должен соприкасаться с другими турникетами или двигать их. При правильном повороте турникет должен встать параллельно одной из сторон игрового поля.

Неправильный ход



7. При решении задания фишки нельзя убирать с поля.

НЕ ПОЛУЧАЕТСЯ ПРОЙТИ?

Верните фишки и турникеты в исходную позицию и попробуйте заново! Пошаговое решение каждого задания показано на обратной стороне карточки с заданием.

О СОЗДАТЕЛЯХ ИГРЫ:

Стив Хейтон создавал головоломки в течение нескольких лет. Работая в сервисных отраслях оборонной промышленности, он получил премию «Старший Инженер по программному обеспечению». Стив проживает со своей женой и тремя детьми в Чаттануге, Теннесси.



Инструкция

TURNSTILE™

ИГРА-ГОЛОВОЛОМКА «ТУРНИКЕТ»



ВОЗРАСТ:
ОТ 8 ЛЕТ

Количество игроков: один