

ThinkFun® Умные развлечения!

Настольные игры и головоломки "СинкФан" тренируют и обостряют ум. Для детей – это весёлая игра, приносящая радость победы.

Для взрослых – забавная разминка для мозга. Для пожилых людей – прекрасная возможность поддерживать остроту ума. "СинкФан" – мировой лидер в производстве интеллектуальных игр.



www.ThinkFun.com



© 2012 ThinkFun Inc. All Rights Reserved.
MADE IN CHINA, 137. #4803-RU. CH01.



АРТ-ПАЗЗЛ

ПАЗЗЛ•ТРАФАРЕТ•ГОЛОВОЛОМКА



ТРОПИЧЕСКАЯ КОЛЛЕКЦИЯ

АРТ-ПАЗЗЛ

ПАЗЗЛ•ТРАФАРЕТ•ГОЛОВОЛОМКА

Крутите, переворачивайте и совмещайте разноцветные трафареты, чтобы получить нужный узор. Решили все задания из буклета? Создавайте собственные узоры, ведь количество комбинаций почти бесконечно!



В наборе:

- 8 трафаретов
- 1 чёрный фон
- 1 буклет-инструкция (с решениями)
- 1 подставка



Цель игры:

Сложите трафареты в стопку, чтобы получился заданный узор.

Порядок игры:

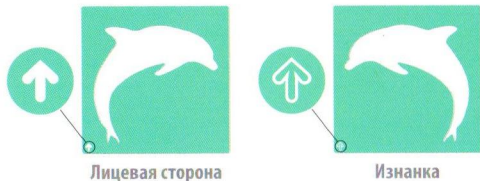
1. Выберите картинку-задание (стр. 6-13).
2. Крутите, переворачивайте и складывайте в стопку 8 трафаретов, чтобы в точности повторить узор на картинке.
3. Чёрный фон разместите снизу стопки.
4. Поместите стопку вертикально на подставку.

Общие правила игры:

1. Для правильного решения должны быть использованы все восемь карточек-трафаретов.
2. Трафареты могут размещаться в стопке как угодно (всего 8 вариантов для каждого трафарета: 4 направления и 2 стороны).
3. Видимый узор должен в точности повторять узор в задании.

Ответы:

Стрелка укажет на правильное положение трафарета.



Советы игроку:

1. Начните с фона.
2. Не всегда, но часто, порядок расположения карточек-трафаретов зависит от площади каждого цвета на них – чем больше цвета, тем ближе трафарет к верхнему краю.
3. Существует 8 положений каждой карточки – не забывайте попробовать все возможные варианты

Создавайте собственные узоры:

Существуют тысячи способов скомбинировать разноцветные трафареты. Расположите их в произвольном порядке и сфотографируйте результат. Перемешайте трафареты и попробуйте воссоздать свой шедевр!

О создателе:

Рон Дабрен получил степень доктора наук в клинической психологии в 1975г. Его первая головоломка – Garbles (Искажения) – кроссворд-анаграмма, печаталась в газетах в 1978г. С тех пор он изобретает игры для разных компаний производящих игрушки и игры. Наиболее известная игра – “Пощекочи меня, Элмо” (Tickle Me Elmo) – созданная в соавторстве с Грегом Хайманом. Рон изобрел огромное количество видов игр и игрушек. Сейчас он работает в стилях современного искусства в образах и изображениях.

**На следующих страницах Вас ждут задания – удачи!
Решения смотрите на стр. 14.**

Лягушка



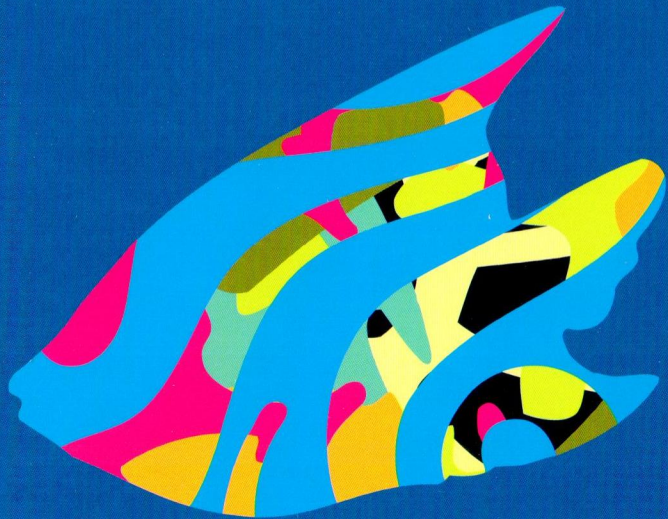
Цветок



Бабочка



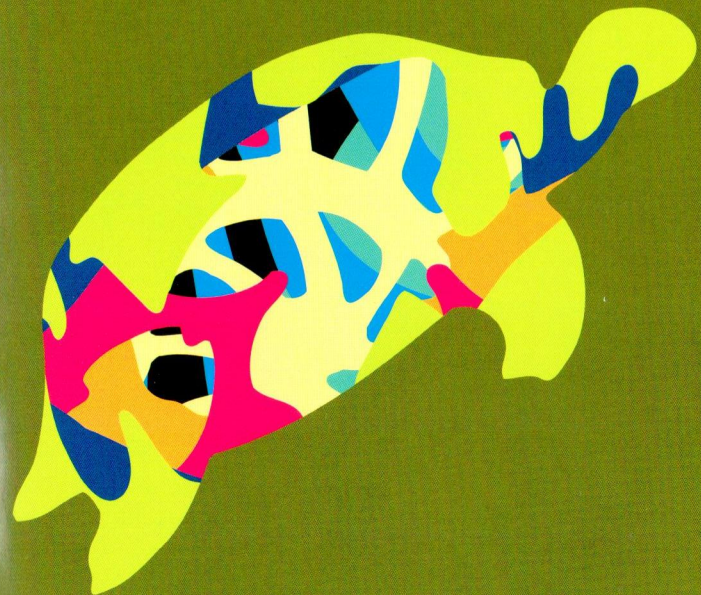
Рыбка



Дельфин



Черепаха



Сёрфинг



Ракушка



Отвѣты:

Лягушка



Цветок



Бабочка



Рыбка



Дельфин



Черепашка



Сёрфинг



Ракушка

