



«Сафари в Африке»

Поздравляем! Вы находитесь в Национальном парке Серенгети. Оглянитесь вокруг – вас окружили дикие животные! Вам нужно расчистить путь своему исследовательскому джипу чтобы добраться до лагеря засветло. Цель игры: передвигать фигурки животных чтобы освободить своей машине дорогу к выходу с игрового поля.

2

Комплект игры

Ваша автомобиль: Зелёный исследовательский джип.
Животные: 3 слона, 2 носорога, 4 стада антилоп, 2 льва, 3 львицы, 2 зебры, 2 термитника в окружении стаи диких собак. Эти животные встанут у Вас на дороге, окружают вас, будут вас нервировать и испытывать ваше терпение.
Набор из 40 карточек с заданиями, рассчитанными на детей от 8 лет.
На лицевой стороне каждой карточки показано исходное положение животных и Вашего джипа. Решения приведены на оборотной стороне каждой карточки.
Карточки разбиты на следующие категории по уровню сложности: начинающий, продвинутый, опытный, эксперт.
Мешочек для игровых принадлежностей: Мешочек предназначен для удобного хранения и переноски игры.

3

Начало игры

Выберите одну карточку-задание и расставьте фигурки как показано на рисунке.

Движение фигур

Все фигурки в игре двигаются вперёд и назад, за исключением Вашего джипа и двух термитников с дикими собаками, которые могут двигаться вперёд, назад, влево и вправо.

Решения

Решения приведены на обороте каждой карточки. Каждому животному и джипу присваивается буква. Необходимые ходы перечислены последовательно. Например, CL5 означает, что зебра передвигается налево на пять клеток. Фигуры на квадратном основании (джип и два термитника с дикими собаками) могут

4

двигаться вверх, вниз, вправо, влево. Например, XRIU2R5 означает, что джип передвигается на одну клетку направо, на две клетки вверх и на пять клеток направо.

L – налево, R – направо
U – вверх, D – вниз

Разработчики игры

Игра разработана Сергием Грабарчуком под руководством Ноба Йошигахара изобретателя серии игр «Час Пик» и первого лауреата среди настольных игр компании ThinkFun.

Несколько слов о наших играх

Оригинальная игра «Час Пик», включающая в себя машины и грузовики, более 20 раз получала награды на различных конкурсах продукции для детей. Она и сейчас пользуется огромной популярностью. За

5

ней последовала «Час Пик на железной дороге» с локомотивами и вагонами, основанная на том же принципе. Теперь есть и «Сафари в Африке». Все эти игры развивают стратегическое мышление и навыки последовательного планирования. Каждая игра предлагает различные уровни сложности, что позволяет легко усвоить азы перед тем как приступить к сложным заданиям. Кроме того, это надолго сохраняет интерес к игре.

6



Национальный парк Серенгети

Животные. Представленные в игре «Сафари в Африке» входят в число наиболее известных обитателей Восточной Африки, где был создан огромный заповедник под названием «Национальный парк Серенгети». Парк расположен на территории Танзании и охватывает также территорию Кении.

в Серенгети можно встретить величественных млекопитающих, входящих в Красную книгу, проживающих на нетронутых землях саванны, в реках, на скалах и лесах. Зебры и антилопы мигрируют по территории парка большими стадами, проходя круговой маршрут протяженностью более 1000 км в год. Когда трава на пастбище оскудевает, стада перемещаются дальше до тех пор, пока не наступит сезон дождей и не вырастет новая трава.

Пасущиеся животные являются добычей хищников: львов и других крупных кошачьих, гиен и диких собак. Львы - короли животных - живут группами, называемыми прайдами. Самцы охраняют территорию, занимаемую прайдом, от конкурирующих групп. Львицы

являются хищницами прайда, они вместе выслеживают добычу среди пасущихся животных. Хищники часто ловят слабых представителей стада - больных, старых и молодых - что помогает контролировать численность стада.

Дикие собаки живут стаями. Они охотятся и питаются падалью. Логово диких собак, представленных в нашей игре, находится под заброшенным термитником.

Самые большие сухопутные животные - взрослые африканские слоны - потребляют 130 кг. еды и 190 л. воды в день. Они также мигрируют и едят длинную жесткую траву. После того, как они покидают пастбище, на нем вырастает новая нежная трава для животных поменьше. Эти умные величественные млекопитающие имеют

сложную социальную структуру и могут жить многие десятилетия, но даже в таких охраняемых зонах, как Серенгети, им угрожает опасность. Браконьеры убивают слонов за их ценные бивни, а за пределами национальных парков их потребность в обширных пастбищах противоречит растущим поселениям. Торговля слоновой костью значительно сократилась благодаря введению соответствующего международного законодательства, но слоны все еще находятся в опасности.

Носороги также находятся под угрозой исчезновения по вине человека. Охота на них ведется из-за их рогов, которые размельчаются до состояния порошка, используемого в традиционной медицине или для изготовления ритуальных клинков.

Черный носорог, проживающий в

Восточной Африке, выглядит как бронированный танк - его мышечная масса составляет 1100 кг.! Он питается листьями и ветками кустарника.

Сафари (сегодняшние "охотники" ведут охоту с помощью фотоаппарата а не ружья) дают посетителям возможность понаблюдать за этими прекрасными животными в их естественной среде обитания. Деньги, которые эко-туристы привносят в развитие таких национальных парков, как Серенгети, помогают сохранить этот уникальный заповедник с первозданной природой.

©2009 ThinkFun Inc. #4100-RU. IN03.