

Кубик-Умник

Первая Игра Вашего Ребенка

КУБИК-УМНИК - простая игра, с которой Вы весело будете проводить время вместе с ребенком! Объясните ребенку простые и веселые правила и, играя, обучайте своего ребенка цвету, счету, звукам животных и многому другому. Вдохните в игру весь свой творческий потенциал и радуйтесь вместе с ребёнком!

В комплекте:

- 1 Большой мягкий кубик
- 48 Карточек – 8 в каждой категории
- Инструкция и рекомендации для родителей



2



Эмоции



Счёт



Цвета



Части тела



Действия



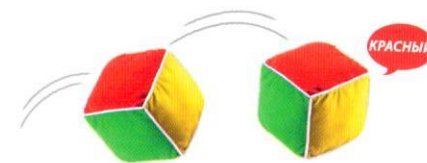
Звуки животных

Ваша задача

Весело проводите время, бросая кубик и разыгрывая действия указанные на карте!

Правила игры

1. Бросьте кубик – Вы или Ваш ребенок бросьте кубик. Определите вместе с ребёнком цвет, который выпал.



2. Возьмите Карту – Возьмите карту, согласно выпавшему цвету.



3. Задание – весело выполните задание вместе!



С Кубиком-Умником побеждают все!

3

Руководство для родителей

Поздравляем вас с отличным выбором первой обучающей игры для вашего ребёнка – Кубиком-Умником! Кубик-Умник специально предназначен для очень маленьких детей, с правилами, проявляющими естественное поведение, которое Ваш ребенок уже пытается выразить. Самым важным из них является желание быть с Вами; иметь Вашу неразделенную любовь и внимание. До трех лет, согласно своему развитию дети не готовы играть в большинство игр. Игры с правилами регулируются определенной системой правил поведения их участников, и, чтобы быть успешными игроками, надо «играть по правилам». Любой родитель может сказать Вам – маленькие дети не готовы играть по чьим-либо правилам; они играют по своим собственным! Это изумительная стадия в развитии Вашего ребенка и мы создали Кубик-Умник, чтобы поддержать это творческое исследование!

Каждый раз, когда Ваш ребенок бросает кубик, это счастливый случай к укреплению связей между Вами, возможность дарить ему Вашу любовь.

Не имеет значения, даёт ли ребёнок “правильный” ответ, самая важная вещь состоит в том, что Ваш ребенок становится занятым, весело проводит время и чувствует себя любимым.

4

Шесть категорий карточек с “Заданиями” были отобраны с особой тщательностью, чтобы обеспечить диапазон изучения областей, подходящих для маленьких детей: от эмоций, до общих моторных навыков. Первое время, мы рекомендуем следовать нашим стандартным правилам игры, чтобы Ваш ребёнок познал все богатые возможности изучения, которые может предложить игра. Однако любой малыш скажет Вам, правила созданы для того, чтобы их нарушать, и нет ничего плохого в том, что Вы будете играть по Вашим собственным правилам! Это - то, что делает Кубик-Умник уникальным, Вы можете приспосабливать игру к Вашим требованиям по мере необходимости, позволяя способностям и интересам Вашего ребенка по ходу формировать игру. Вы одерживаете победу, наблюдая, как растёт уверенность Вашего ребенка. Поэтому весело проведите время в игре, в которой мы даём Вам возможность менять правила!

5

Основные преимущества

- Обучение цвету
- Общая моторика при бросании кубика и выборе карточки
- Визуальное считывание картинки
- Чтение текста
- Следование инструкциям
- Различные цветové карточки представляют разные изучаемые категории:

Эмоции

Счёт

Цвета

Части тела

Действия

Звуки животных

Другие преимущества

- Первая игра Вашего ребёнка
- Время проводится совместно родителями с детьми

6

Ищите больше игр для развития Вашего ребенка?

С 1985 ThinkFun® является мировым лидером в захватывающе увлекательных играх, которые обостряют Ваш ум. Игры ThinkFun растут с Вашим ребенком, воодушевляя молодых учеников развить навыки мышления посредством занимательных игр.

Как только Вы наигрались в Кубик-Умник (Roll & Play™), погрузитесь в Zingo!® (Обучай-ка!), игру на сопоставление изображений, так любимую дошкольниками! А поскольку Ваш ребенок растет, познакомьте его с Rush Hour® (Час Пик), лучшей логической головоломкой в мире. Попутно, Вы обнаружите увлекательный мир развивающих интеллектуальных игр для всей семьи, включая родителей, бабушек и дедушек!

Узнайте, как игры ThinkFun поддерживают здоровую мозговую деятельность на страничке Facebook:

<http://www.facebook.com/RusThinkFun>

О разработчике:

Билл Ричи, может позволить себе не работать, просто изобретая игры, однако будучи президентом и соучредителем компании, он предпочитает каждый день ходить на работу.

История, как появился Кубик-Умник, достаточно проста. Несколько лет назад, Билл спросил владельца магазина игрушек: "Что Ваши клиенты хотят купить такого, чего не существует на рынке?", - "Игры для детей двух лет", был ответ. Кубик-Умник такой естественный, что фактически сам изобрёл себя.

7