

# ФОКУС ПАМЯТИ

Игра на запоминание с забавными "отвлекалками"

Отвлекай, блефуй и обыгрывай своих друзей в этой веселой игре на запоминание!



## В комплекте:

- 54 карты с цифрами
- 50 карт-отвлекалок
- Инструкция

## ВАША ЦЕЛЬ:

Первым избавиться от своих круглых карт.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Перетасуйте колоду круглых карт с цифрами, раздайте их игрокам цифрами вниз.
  - 1-3 игрока: по 12 карт каждому игроку, оставшиеся изымаются.
  - 4 и более игроков: все 54 карты поровну между игроками.
2. Карты, разданные игрокам, должны лежать по стопкам цифрами вниз, игроки на них пока не смотрят.

3. Перетасуйте колоду прямоугольных карт-отвлекалок, положите ее вопросами вниз, чтобы каждый игрок мог до нее дотянуться.
4. Выберите цвет вопросов для игры – фиолетовые или голубые. Если в первой игре используются голубые, то для разнообразия, в следующей используйте фиолетовые.
5. Каждый игрок раскрывает одну круглую карту. У кого большая по номеру – ходит первым. Остальные игроки возвращают карты обратно в свои стопки и тасуют их.
6. Первый игрок кладет свою верхнюю карту в центр стола. Эта карта – становится «начальной» в последовательности цифр.

## СХЕМА ИГРЫ ДЛЯ 4Х ИГРОКОВ:



**ПРИМЕЧАНИЕ:** если во время игры использованы все карты-отвлекалки, просто перетасуйте их и продолжайте игру, используя вопросы другого цвета.

## ПОРЯДОК ИГРЫ:

1. Первый игрок громко называет цифру на начальной карте.
2. Игра продолжается по часовой стрелке. Второй игрок выкладывает свою карту таким образом, чтобы она полностью закрыла начальную.
3. Второй игрок называет последовательность цифр начиная с начальной карты.
4. Игру продолжает третий игрок, выкладывая свою карту и называя последовательность цифр.
5. Если игрок выкладывает оранжевую карту, на которой написано "Тяни карту-отвлекалку!", то ПЕРЕД тем, как

назвать последовательность цифр, он должен взять верхнюю карту из колоды карт-отвлекалок, громко прочитать вопрос/задание и ответить/выполнить его. Затем карта-отвлекалка откладывается в сторону и больше не принимает участия в игре.

6. Если один из игроков чувствует, что произносится неправильная последовательность цифр, он может вызвать говорящего на "дуэль". Правила "дуэли" см. на странице 7.
7. Проигравший дуэль забирает все играющие карты с номерами, тасует их вместе со своими и выкладывает одну из них в центр стола, таким образом начиная следующий раунд.

8. Как только один из игроков избавляется от всех своих карт, остальные игроки делают еще по одному ходу пытаясь сравнять счет и вырвать победу.
9. Если никому из них не удастся избавиться от своих карт, избавившийся считается победителем! Если случилась ничья, то см. правила разрешения ничьи на стр. 9.

### ПРАВИЛА ДУЭЛИ:

1. На дуэль игрока можно вызывать сразу после того, как он назвал последовательность цифр. Если "Дуэль!" кричат несколько игроков, она проводится с тем, кто первым бросил вызов.

7

2. Игрок, вызванный на дуэль, должен еще раз назвать последовательность играющих цифр из стопки текущего раунда, в то время как вызвавший проверяет их правильность.
3. По мере того, как вызванный на дуэль игрок называет цифры, вызвавший раскрывает карты по одной и показывает их всем игрокам.
4. Если он правильно вспоминает последовательность цифр, все карты текущего раунда забирает себе вызвавший, тасует их вместе с имеющимися и начинает следующий раунд.

8

5. Если вызванный игрок ошибается, тогда все карты текущего раунда забирает он.

### ПРАВИЛА РАЗРЕШЕНИЯ НИЧЬИ:

1. Игроки, избавившиеся от карт, играют для определения победителя.
2. Перемешайте карты с цифрами и раздайте их игрокам.
3. Для разрешения ничьи игроки играют как обычно, называя цифры и выполняя инструкции карт-отвлекалок.
4. Игроки, проигрывающие в дуэли, выбывают из игры.
5. Игра идет, пока не останется единственный игрок – победитель.

9

### О СОЗДАТЕЛЕ:

«Фокус Памяти» изобрел Патрик Мэтьюс, писатель и создатель игр из Флориды, США. Если Пат не играет в игры или пишет, значит он во дворе дома на качелях играет со своими двумя детьми.

### УЛУЧШЕНИЕ ПАМЯТИ:

Наш мир полон отвлекающих факторов, и порой нашей памяти сложно сопротивляться этим помехам. Точно так же, как и тренировки нашего тела, тренировки мозга делают его сильнее. Регулярно играя в «Фокус Памяти» Вы заметите, что можете запоминать все более и более длинные последовательности цифр. Возможно, Вам не удастся полностью устранить ежедневные отвлекающие факторы, но Вы точно улучшите свою память!

10