



Содержание:
100 карточек, в которых 700 вопросов и ответов, 28 фишек, блокнот для подсчета очков и правила игры.

Цель игры

Цель игры - собрать 7 фишек, ответив правильно на 7 вопросов. Игрок получает фишку за каждый правильный ответ. Чем чаще игрок отвечает правильно, тем быстрее он соберет необходимые 7 фишек и выиграет один тур или всю игру. Выигрывает тот игрок, который соберет больше всего очков за все туры. О количестве туров игроки договариваются заранее.

Подготовка к игре

Возьмите из коробки пластиковый лоток и поставьте на середину стола. Поставьте карточки вертикально в самое узкое отделение лотка, которое служит подставкой для карточек во время игры. Положите блокнот для подсчета очков и фишки на стол. Вам потребуются карандаш для записи очков. Каждый игрок выбирает себе фишки определенного цвета, все фишки остаются в одной кучке на столе. До начала игры игроки вместе договариваются о количестве туров.

Ход игры

Самый младший игрок начинает отвечать на вопросы первым, и далее, очередь переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Игрок, сидящий слева от отвечающего игрока, берет первую карточку и зачитывает вопрос вслух. После того как игрок ответил или не ответил на вопрос, тот, кто задавал вопрос, возвращает карточку в конец колоды. Обратите внимание, что в игре есть свои карточки для детей и для взрослых, так игра будет проходить на равных.

Вопросы зачитывают и соответственно на них отвечают по порядку, то есть, начиная с вопроса 1, затем вопрос 2 и т.д. Каждый вопрос читается с **новой карточки**. Вопросы не сгруппированы по категориям или уровням

сложности, то есть, даны в случайном порядке. Вопросы, в начале которых стоит знак **В/Н**, требуют ответа Верно или Неверно.

За каждый правильный ответ игрок получает фишку выбранного им цвета. Цель - ответить правильно на 7 вопросов и собрать 7 фишек. Каждый игрок должен положить выигранные фишки перед собой таким образом, чтобы все могли видеть, на какой по счету вопрос он должен отвечать в следующий раз.

Игрок может продолжать отвечать на вопросы до тех пор, пока он отвечает правильно, за исключением вопросов **уровня Smart**, то есть вопросов 2 или 5; после того, как Вы ответили на вопрос **уровня Smart**, очередь всегда переходит к следующему игроку. Вопросы **уровня Smart** выделены контрастным цветом. Когда Вы ответите правильно на вопрос **уровня Smart** возьмите фишку большего размера и положите перед собой.

Если Вы отвечаете неправильно, то Вы теряете все фишки, выигранные до предыдущего **уровня Smart**. Все выигранные Вами фишки большего размера не могут быть потеряны, то есть когда Вы ответили правильно на вопросы **уровня Smart 2** или 5, все, набранные до этого фишки, сохраняются. Если Вы еще не достигли первого **уровня Smart**, Вы теряете все фишки. Верните необходимое количество фишек обратно в кучку. После этого очередь переходит к следующему игроку.

Например: Вы отвечаете неправильно на вопрос 5 и в этом случае Вам необходимо вернуть 2 фишки (см. рисунок).



В том случае, если Вам был задан вопрос, и Вы решаете не отвечать на него, очередь переходит к следующему игроку, при этом Вы не теряете фишки.

Конец игры или тура

Чтобы выиграть тур, Вам необходимо правильно ответить на два последних вопроса подряд, то есть на вопросы 6 и 7 (из разных карточек, как и прежде). В этом случае Вы не можете не отвечать. Игрок, набравший первым все 7 фишек, выигрывает тур (или всю игру, если разыгрывался всего один тур).

Здесь Вы можете видеть полный ряд 7 фишек Smart: (см. рисунок)



Подсчет очков

После каждого тура игроки записывают свои очки в блокнот. Маленькая фишка равна 1 очку, а большая – 2 очкам. Таким образом, максимальное количество очков за тур $5 + 4 = 9$ очков.

Можно играть от 1 до 3 туров в зависимости от количества участников:

2 игрока/команды = 3 тура

3 игрока/команды = 2 тура

4 игрока/команды = 1 тур

Победитель игры

После того, как все туры сыграны, подсчитываются очки каждого игрока. Победителем становится игрок, набравший максимальное количество очков.

Удачной игры!

Советы и другие варианты игры

- В игру можно играть в командах. Оптимальное количество команд 2-4, в каждой из которых максимум по 4 игрока.
- Если вы играете в дороге, то удобнее играть только карточками. В этом случае игроки по очереди отвечают всегда на один вопрос за ход. Вопросы задаются по порядку с разных карточек. Если игрок отвечает правильно, он забирает карточку себе. Если игрок отвечает неправильно, карточка возвращается в конец колоды. Победителем становится тот игрок, который первым соберет 7 карточек.
- Этот вариант игры требует минимум трех участников. Игроки могут попробовать по очереди ответить на все семь вопросов одной карточки подряд. Если игрок не может ответить или ответил неправильно, тот же вопрос переходит к следующему по ходу игроку. Если и этот игрок не сможет ответить, вопрос снова переходит к следующему и т.д. Так продолжается до тех пор, пока кто-то из игроков не ответит на вопрос или все игроки сдаются. За каждый правильный ответ игрок получает 1 очко. Количество очков записывается в блокнот.

После того, как вопрос перешел от одного игрока к другому, ход переходит обратно к игроку, который изначально ходил и этот игрок должен отвечать на следующий вопрос карточки. Когда все 7 вопросов карточки пройдены, ход переходит к следующему игроку. При этом очередь игрока, задающего вопрос, также переходит по часовой стрелке. После того, как каждый игрок прошел все вопросы своей карточки, подсчитываются очки. Игрок, набравший максимальное количество очков, побеждает.

- Вместо того, чтобы каждый раз брать новую карточку для нового вопроса, можно задать несколько вопросов из одной и той же карточки. Одну карточку можно использовать до тех пор, пока ходящий игрок решит не отвечать на вопрос, ответит неправильно или дойдет до уровня Smart. Следующему по ходу участнику вопрос задается с новой карточки.