

## ДОМИНО

### Цель игры

Победителем игры становится тот, кто первым наберет 100 и более очков. Если Вы хотите сыграть короткий кон игры, попробуйте набрать 50 очков.

### Подготовка к игре

Все кости домино смешивают на столе, значением вниз. Если в игре 2 игрока, каждый берет со стола по 7 костей. Если играют 3 или 4 игрока, каждый берет со стола по 5 костей. Эти кости домино составляют набор игрока. Оставшиеся кости остаются кучкой посреди стола (это - базар). Игроки расставляют свои кости ребром перед собой так, чтобы только они сами могли видеть значение своих костяшек.

### Ход игры

Игру начинает тот игрок, у которого самое большое значение дубля-домино, который он и выкладывает на стол. После этого очередь переходит по часовой стрелке. Чтобы узнать у кого находится самое большое значение дубля, один из игроков спрашивает вслух: «Есть ли у кого-нибудь дубль 6-6?» Если у кого-то он есть, он должен выложить его на стол. Если ни у кого не окажется дубля 6-6, игрок продолжает задавать этот же вопрос вплоть до дубля 0-0. Если ни у кого не окажется дубля, все кости смешиваются и раздаются заново.

Во время игры на столе из костей образуются цепочки. В свою очередь, каждый из игроков выкладывает по костяшке к одной из сторон цепочки, так чтобы значения соприкасающихся костяшек совпадали.

Например:

косточка  подходит к косточке 

только два открытых конца, куда можно приставить кости, две открытые стороны дубля находятся посередине длинных концов цепочки.

Например: 

Если у игрока нет ни одной кости, подходящей к цепочке, ему необходимо брать кости «из базара», пока он не вытащит подходящую кость и приставит ее к цепочке. Все набранные «с базара» кости он оставляет себе (а не возвращает обратно «на базар»). Если «на базаре» нет костей, очередь переходит к следующему игроку.

### Окончание игры

Игра заканчивается, когда один из игроков выкладывает в цепь последнюю кость. Он побеждает в игре. Сумма костяшек, оставшихся у других игроков, складывается вместе и победитель получает количество очков, равное этой сумме.

Также игра заканчивается, если целый кон игры проходит впустую и никто из игроков не выложил ни одной кости. Тот игрок, у которого осталась наименьшая сумма костей выигрывает игру. Сумма костяшек, оставшихся у других игроков, складывается вместе и победитель получает количество очков, равное этой сумме.

### Варианты игры

Другой вариант игры, если у игрока нет ни одной кости, подходящей к цепочке, ему нужно взять одну кость «с базара». Если она подходит к цепочке, игрок приставляет ее и очередь переходит к следующему игроку. Если кость не подходит, игрок оставляет ее себе, и очередь переходит к следующему игроку.