

Что такое хорошо? Что такое плохо?

Развивающая игра для детей дошкольного возраста

ПРАВИЛА

Уважаемые родители!

Игра знакомит детей с правилами поведения в обществе, учит анализировать поступки людей и давать им оценку, способствует развитию такого качества, как сопереживание.

В процессе игры у ребенка развиваются внимание, мышление, память, речь, формируется способность устанавливать причинно-следственные связи.

Пазловые замки на элементах тренируют у ребенка мелкую моторику, развивают глазомер, позволяют оценивать правильность выполненного задания, приучают к самопроверке и самоконтролю.

Методические рекомендации

— Наличие пазлового замка на элементах позволяет ребенку собирать карточки самостоятельно.

— Предлагаемые варианты игры рассчитаны на 2–6 участников.

— Игру лучше начинать под руководством взрослого ведущего.

— Очередность хода можно определять с помощью жребия или считалки.

— Количество карточек, используемых в игре, стоит увеличивать постепенно, учитывая возраст и индивидуальные особенности каждого ребенка. Рекомендуется начинать с 2–3 карточек и добавлять по 2–3 карточки к каждой следующей игре.

— В ходе игры полезно побуждать детей составлять небольшие рассказы по картинкам и, если ребенок затрудняется, помогать, не критикуя за ошибки.

— Необходимо обсуждать, как поступил тот или иной ребенок, изображенный на картинке. Если оценивается отрицательный поступок и его последствия, то стоит проговорить, как следует поступать правильно.

— Рекомендуется приучать ребенка давать оценку поступку человека, а не его личности в целом. Не следует говорить: «Этот мальчик плохой, он разбросал игрушки и не хочет их убирать». Правильнее будет сказать: «Этот мальчик поступает плохо, потому что не хочет убирать игрушки».

— Очень важно проводить игру на положительном эмоциональном фоне, создавая ее участникам ситуацию успеха.

Игра «Узнай поступок»

Ведущий выкладывает перед отвечающим игроком картинками вверх три элемента карточек так, чтобы два из них составляли пару, а третий был из другой карточки.

Задача игрока — найти и соединить парные элементы в целую карточку, проговаривая при этом показанную на карточке ситуацию и давая ей оценку. Правильность ответа проверяется пазловым замком.

Если игрок ответил правильно, он забирает собранную карточку себе, а лишний элемент возвращает ведущему. Если игрок допустил ошибку, то все три элемента забирает ведущий. В любом случае ход переходит к следующему игроку.

Игра продолжается до тех пор, пока у ведущего не закончатся все выбранные для игры карточки. Победителем становится тот, кто набрал наибольшее их количество.

Примечание. Игру можно усложнить, предлагая не одну лишнюю карточку, а две и более.

Игра «Оцени поступок»

Все элементы карточек раскладывают на игровой поверхности рисунками вверх. По команде ведущего игроки начинают составлять карточки с изображением только положительных поступков (или отрицательных поступков).

Выигрывает тот, кто составит наибольшее количество таких карточек.

Игра «Что и как произошло?»

Левые (или правые) половинки карточек перемешивают и раскладывают в центре игровой поверхности рисунками вниз. Другие элементы карточек раздают поровну участникам игры. Каждый игрок по очереди берет с игровой поверхности один элемент. Если у него есть второй элемент этой же карточки, то карточка

остается у игрока. Правильность решения проверяют с помощью пазового замка.

Если элементы не соединяются пазовым замком, то взятый элемент возвращается на то же место картинкой вниз, а право хода передается следующему участнику игры.

Выигрывает тот, кто первым найдет подходящие половинки для всех своих элементов.

Игра «Составь карточку»

Парные элементы карточек перемешивают и выкладывают в центре игровой поверхности рисунками вниз.

Игроки по очереди переворачивают по два элемента. Нашедший парные элементы забирает их себе, затем составляет карточку и делает еще один ход. Проверкой правильности решения служит пазовый замок.

Если элементы не соединяются пазовым замком, то игрок возвращает их на место картинкой вниз, а ход переходит к следующему игроку.

Игра заканчивается, когда все карточки сложены. Выигрывает тот, кто набрал наибольшее их количество.

Желаем удачи!

В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ:

карточки, состоящие из двух элементов с пазовым замком, — 18 шт., правила — 1 шт.

ЗАО «Степ Пазл».
142105, Россия, Московская обл., г. Подольск, ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73. www.StepPuzzle.ru

© Карниз Т. А., проект, методические разработки, составление, 2002
© ЗАО «Степ Пазл», 2002