

Благодарим Вас за выбор продукции Oklick.

Данное руководство содержит важные указания по безопасности и правилам эксплуатации. Пожалуйста, внимательно прочтите всю информацию перед началом использования устройства во избежание его поломки и нанесения вреда Вашему здоровью. Конструктивные особенности устройства и содержание данной инструкции могут быть изменены в целях усовершенствования продукта, без предварительного уведомления.

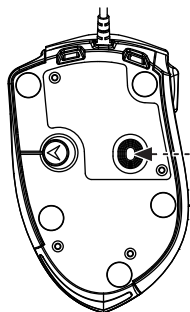
Производитель и дистрибьюторы данной продукции не несут ответственности за повреждения корпуса устройства, а также за ущерб, причиненный вследствие неправильной или несоответствующей эксплуатации пользователем.

## КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Игровая мышь Oklick HUNTER
- Две боковые накладки
- Картридж под грузы, установленный внутри мыши
- Коробка-пенал с набором грузов
- Диск с программным обеспечением
- Руководство пользователя

## СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- IBM PC совместимый компьютер с операционной системой семейства Windows
- Свободный порт USB



## ЗАМЕЧАНИЯ ПО БЕЗОПАСНОСТИ

- Данный продукт соответствует классу безопасности IEC 60825-1, Class I для лазерной продукции.
- Данный продукт соответствует стандартам FCC и CE.

Запрещается направлять лазерный луч в глаза, в противном случае это приведет к проблемам со зрением.

## ОСОБЕННОСТИ

- Лазерный датчик Avago (частота обработки 12000 кадров в секунду).
- Переключаемое разрешение: 90-5040 dpi, 4 пользовательские установки.
- 4-х позиционное колесо прокрутки в вертикальном и горизонтальном направлениях.
- 9 программируемых кнопок.
- 7 переключаемых игровых режимов для запуска сценариев-скриптов, созданных пользователем.
- Широкая 16-битная шина передачи данных.
- Частота опроса порта - 1000 Гц.
- Максимальная скорость перемещения мыши: 150 дюймов в секунду (3,81 метра в секунду).
- Режим работы USB-порта – USB Full Speed.
- Регулирование веса манипулятора с помощью набора грузов.
- Эргономичная форма для удобной работы.
- Съёмные боковые накладки различного профиля
- Керамические ножки для легкого скольжения.
- Игровая утилита в комплекте для записи макросов.



## ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

Подсоедините мышь к порту USB персонального компьютера.

- При первом подключении необходимо подождать 10~15 секунд, чтобы при движении мыши курсор на экране стал перемещаться.

## УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Мышь поддерживает технологию plug & play. Для начала работы установка драйвера не требуется. Компакт-диск, прилагаемый в комплекте, содержит специальное программное обеспечение Gaming Mouse для активации дополнительных игровых функций мыши:

- наклон колеса прокрутки
- переключение режимов
- настройка DPI

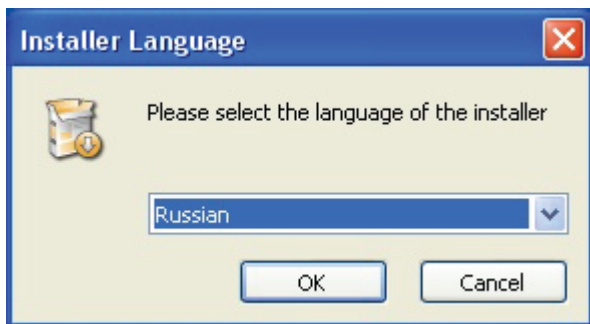
### ВНИМАНИЕ

Выполняя установку программного обеспечения Gaming Mouse, рекомендуется предварительно закрыть все программы, связанные с устройствами ввода.

Во избежание возможных конфликтов, рекомендуется до начала установки программного обеспечения Gaming Mouse удалить из системы драйвера для других мышей, если они когда-либо устанавливались.

Программное обеспечение Gaming Mouse автоматически определяет, подсоединена ли лазерная игровая мышь к вашему компьютеру. После полной установки программное обеспечение Gaming Mouse автоматически запускается при каждой загрузке операционной системы, в области уведомлений (правый нижний угол рабочего стола) появляется соответствующий значок

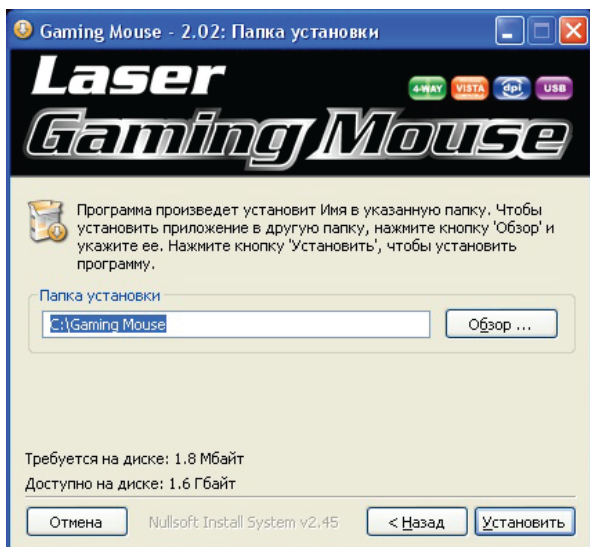
Установите прилагаемый к мыши CD диск в лоток оптического привода Вашего компьютера. Должна запуститься автоматическая установка программы. Если этого не произошло, запустите вручную через проводник исполнение файла setup.exe, который находится в корневой директории CD-диска.



Появится всплывающее окно, в котором следует выбрать языковой пакет для установки, после этого нажмите кнопку "OK" для перехода к следующему шагу.



Выберите компоненты для установки. После этого нажмите кнопку "Next" ("Далее").



Следующее окно позволяет задать конечную директорию для установки программы. После выбора нажмите кнопку "Install" («Установить»)



Для завершения процесса установки программы будет предложено перезагрузить компьютер. Это можно сделать немедленно или отложить действие. Программа Gaming Mouse будет автоматически запускаться после загрузки операционной системы.

## НАСТРОЙКА КНОПОК



Мышь предлагает 7 различных режимов для записи макросов. Каждому режиму присваивается свой определенный цвет в программе Gaming Mouse, который совпадает с цветом индикатора на самой мыши, тем самым в любой момент можно быстро узнать, какой из режимов используется. С другой стороны, каждый режим может содержать в себе 9 независимых сценариев-скриптов.

### ВЫБОР РЕЖИМА / ПРИСВОЕНИЕ НАЗВАНИЯ

- Перейдите курсором в область Режимы и выберите любой из 7 цветных квадратов (красный, зеленый, синий, голубой и т.д.). Щелкнув левой кнопкой мыши на текстовом поле, расположенном сразу под рядом цветных квадратов, можно задать каждому режиму свое оригинальное название. В дальнейшем можно произвести настройки для каждой из 9 доступных кнопок, которые могут отличаться в каждом из режимов.
- Каждый из 7 режимов предполагается использовать для выполнения определенных, близких по смыслу команд в одной игре. С другой стороны, пользователи могут запрограммировать разные режимы под различные игры.
- Обратите внимание, что можно присвоить произвольное имя каждому из режимов, которое однозначно бы определяло его задачи и служило напоминанием о настройках в дальнейшем.

## НАСТРОЙКА КНОПОК

1. Выберите нужный ваш режим, присвойте ему оригинальное имя.
2. Перетащите любой макрос из левой области “Список макросов” на любую из кнопок, представленных в правой области, тем самым соответствующая кнопка будет отвечать за выполнение этого макроса (О создании макросов для раздела “Список макросов” рассказано в следующем пункте данной инструкции).
3. Описанная выше процедура может быть выполнена для всех 9 кнопок.



### ПРИМЕЧАНИЕ.

Номера кнопок, отвечающие за прокрутку колеса вверх и вниз, не могут быть задействованы для “Режима стрельбы”.

Компьютер будет сохранять все назначенные на кнопки функции в память мыши автоматически непосредственно после выполнения любых действий по настройке или редактированию списка макросов.

## НАСТРОЙКА МАКРОСОВ



Закладка “Настройка макросов” содержит 3 окна.

- Окно “Список макросов”
- Окно “Редактирование макросов”
- Окно функциональных кнопок

### ОКНО “СПИСОК МАКРОСОВ”

Под список макросов отводится ничем не ограниченное пространство, которое может использовать пользователь для своих установок. Каждая запись в этой области может быть произвольно названа и содержать один из созданных макросов. Подразумевается, что название каждой записи должно отражать предназначение или функцию соответствующего макроса.

## ОКНО “РЕДАКТИРОВАНИЕ МАКРОСОВ”

Эта область поможет компьютерным игрокам легко сделать запись последовательности команд с кнопок клавиатуры и мыши благодаря своей удобной системе.

Кнопка  Старт      Кнопка  Остановка записи

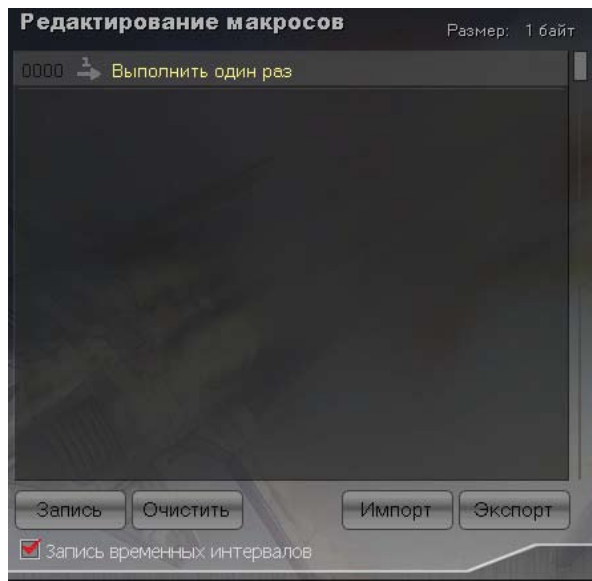
Нажмите кнопку, чтобы началась производиться запись всех действий с клавиатурой или мышью, которыми Вы управляете. После окончания записи Вы должны её остановить, перед тем как производить дальнейшие действия. Чтобы остановить запись, достаточно нажать на эту кнопку мышью или нажать кнопку Pause/Break на клавиатуре.


Кнопка  Очистить:

Вы можете удалить ненужные команды после записи.

### ПОДСКАЗКА.


Перед началом записи макросов Вы должны выбрать один из вариантов: "Выполнить один раз", "Циклический режим" или "Режим стрельбы" в самом верхнем участке окна Редактирование макросов. Подведите курсор к соответствующему участку этого окна и осуществите двойной клик на надписи, чтобы вызвать следующую. Повторный двойной клик вызовет диалоговое окно.



 **Выполнить один раз**


Выполнить один раз:

Записанный скрипт-сценарий будет выполнен 1 раз.

 **Циклический режим**

Циклический режим:

Если активировать эту функцию, то записанный скрипт-сценарий будет выполняться повторно неограниченное число раз, пока нажата кнопка мыши, которой присвоено его выполнение. По умолчанию этот режим не является активным.

 **Режим стрельбы**

Режим стрельбы:

Режим стрельбы можно выбрать для поражение целей в бою.

## Запись временных интервалов

### Продолжительность:

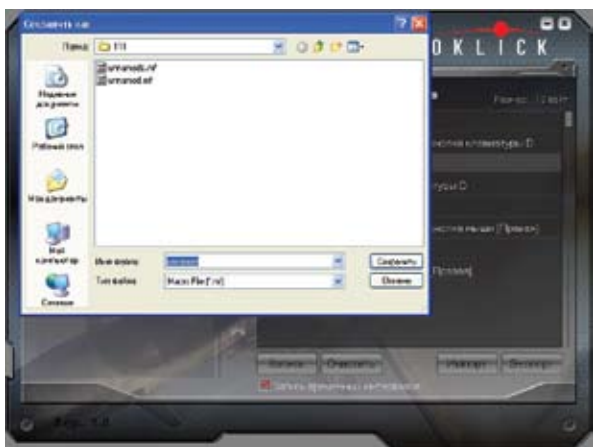
Позволяет делать запись времени продолжительности команд или интервалов между двумя командами. По умолчанию функция является активной. Двойным кликом мыши по чекбоксу можно отключить эту функцию.

### Редактирование продолжительности (целое число мс, 1 мс=0,001 с):

Двойной клик левой кнопкой мыши по соответствующему полю в окне “Редактирование макросов” позволяет вручную выставить нужное время (в целых единицах миллисекунд, начиная с 1 мс).

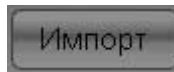
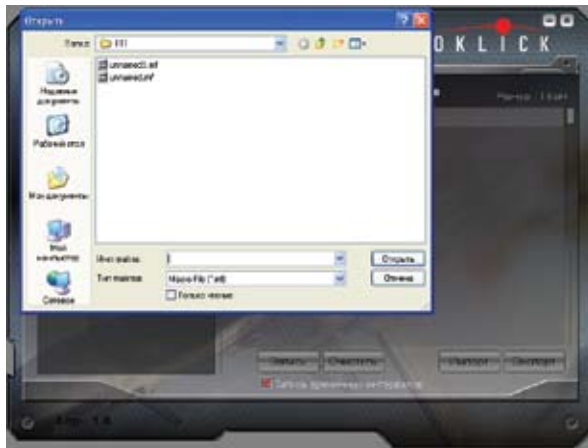


После завершения нужных действий в окне “Редактирование макросов” наведите мышь на любую точку в этом окне, нажмите левую кнопку и перетяните содержимое в окно “Список макросов”. После этого можно присвоить оригинальное название получившемуся макросу в левом окне.



### Экспорт макросов/скриптов:

Нажмите кнопку “Экспорт”, и макрос/скрипт, который вы видите в окне “Редактирование макросов”, будет сохранен в виде файла в любую папку назначенную Вами на компьютере.



Импорт макросов/скриптов:

Загрузка ранее сохраненных в виде файлов макросов/скриптов.

Нажмите эту кнопку, в появившемся окне найдите путь к файлу и выберите сам файл с макросом (с расширением \*.mf), нажмите кнопку “Открыть”. Файл будет импортирован в программу Gaming Mouse, его содержимое отобразится в окне “Редактирование макросов”. Это может быть полезно, например, в случае если ваши друзья или напарники по команде тоже пользуются мышью **Oklick Hunter**. Обменивайтесь с ними созданными файлами с макросами, их можно будет использовать на любом компьютере с любой мышью **Oklick Hunter**.

## ОКНО ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КНОПОК

Когда сделана запись последовательности команд нажатием кнопок клавиатуры и мыши, полученный список можно отредактировать: внести исправления или добавить новые детали. Сделать это быстро помогут специальные функциональные кнопки.



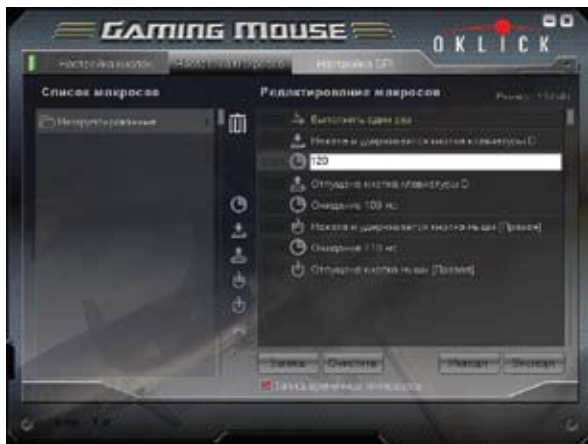
Мусорная корзина:

Выберите ненужный скрипт или макрос и перетащите их на изображение корзины, тем самым Вы удалите их навсегда.



Установка временных интервалов:

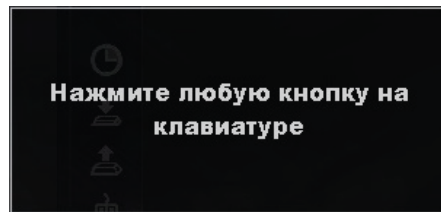
Перетащите иконку “Установка временных интервалов” в окно “Редактирование макросов”, расположив между строк двух отдельных скриптов. Двойной клик левой кнопки мыши по появившемуся временному интервалу позволит отредактировать длительность вручную.





#### Установка нажатия кнопки на клавиатуре:

Перетащите иконку “Установка нажатия кнопки на клавиатуре” в окно “Редактирование макросов”, расположив в нужном Вам месте именно для этой команды. Появится всплывающее окно “Нажмите любую кнопку на клавиатуре”, в этот момент надо нажать нужную Вам кнопку на клавиатуре, чтобы прописать нажатие именно этой кнопки в скрипт.



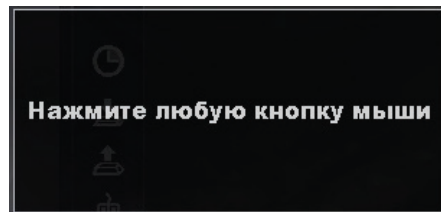
#### Установка отпускания кнопки на клавиатуре:

Перетащите иконку “Установка отпускания кнопки на клавиатуре” в окно “Редактирование макросов”, расположив в нужном Вам месте именно для этой команды. Появится всплывающее окно “Нажмите любую кнопку на клавиатуре”, в этот момент надо нажать нужную Вам кнопку на клавиатуре, чтобы прописать отпускание именно этой кнопки в скрипт.



#### Установка нажатия кнопки мыши:

Перетащите иконку “Установка нажатия кнопки мыши” в окно “Редактирование макросов”, расположив в нужном Вам месте именно для этой команды. Появится всплывающее окно “Нажмите любую кнопку мыши”, в этот момент надо нажать нужную Вам кнопку мыши, чтобы прописать нажатие именно этой кнопки в скрипт.



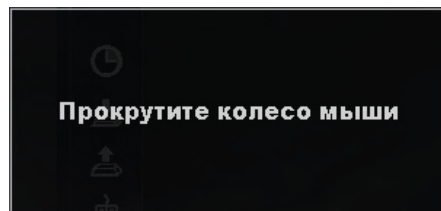
#### Установка отпускания кнопки мыши:

Перетащите иконку “Установка отпускания кнопки мыши” в окно “Редактирование макросов”, расположив в нужном Вам месте именно для этой команды. Появится всплывающее окно “Нажмите любую кнопку мыши”, в этот момент надо нажать нужную Вам кнопку мыши, чтобы прописать отпускание именно этой кнопки в скрипт.



#### Установка поворота колеса:

Перетащите иконку “Установка поворота колеса” в окно “Редактирование макросов”, расположив в нужном Вам месте именно для этой команды. Появится всплывающее окно “Прокрутите колесо мыши”, в этот момент надо повернуть колесо мыши в одну или другую сторону, чтобы прописать соответствующее действие в скрипт.



## НАСТРОЙКА DPI

Мышь обеспечивает установку 4-х переключаемых уровней разрешения лазерного датчика. По умолчанию это:

360 dpi (горит один синий индикатор),

810 dpi (горят два синих индикатора),

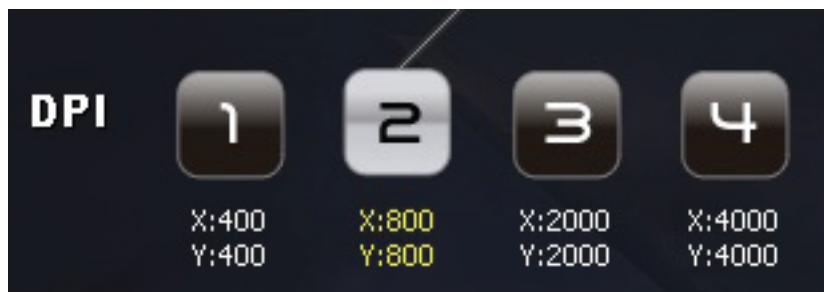
1800 dpi (горят три синих индикатора),

3600 dpi (горят четыре синих индикатора).

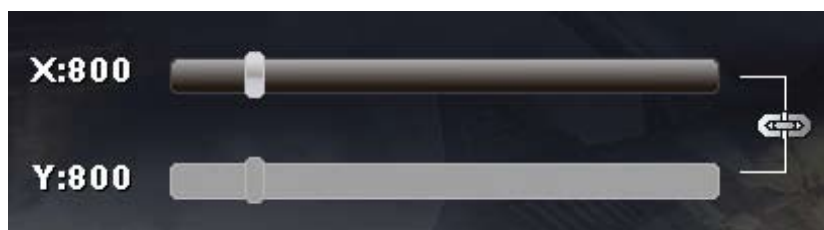
Однако пользователи могут назначать собственные значения для разрешения в диапазоне от 90 dpi до 5040 dpi и произвольно расставлять их на любом из 4-х уровней. Кроме того, разрешение по горизонтальной оси X и разрешение по вертикальной оси Y могут иметь разные значения, в зависимости от пожелания пользователя.



- а. Наведите курсор мыши и выберите один из 4-х доступных уровней DPI, который Вы хотите настроить в данный момент.



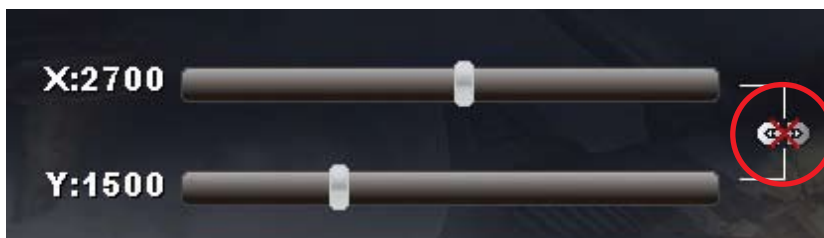
- б. Далее, передвиньте ползунок в области регулировки DPI в левую или правую сторону, тем самым Вы измените числовое значение DPI. Перемещение ползка в левую сторону приведет к уменьшению значений DPI, а перемещение в правую сторону приведет к увеличению значений. В этом режиме разрешения по оси X и по оси Y изменяются одновременно на одинаковые значения.



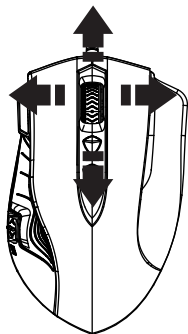
### ПРИМЕЧАНИЕ:

Компьютер сохранит новые значения для разрешения мыши автоматически.

Если выключить привязку пропорциональности, то можно будет регулировать разрешения по оси X и по оси Y независимо друг от друга.



## РАБОТА 4-Х ПОЗИЦИОННОГО КОЛЕСА ПРОКРУТКИ



### 1. Вертикальный скроллинг

Вращайте колесо в верхнюю сторону для прокручивания вверх, и в нижнюю сторону для прокручивания вниз.

### 2. Горизонтальный скроллинг

Наклоните колесо влево для прокручивания влево, наклоните колесо вправо для прокручивания вправо. Для остановки прокручивания надо отпустить колесо.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

Функция 4-х позиционного колеса прокрутки доступна только после полной установки прилагаемого программного обеспечения.

В некоторых приложениях для Windows Vista: Word, Excel, Powerpoint и др. функция 4-х позиционного колеса прокрутки также будет доступна только после установки специального ПО.

## УСТАНОВКА DPI

1. Сдвигайте переключатель в одну или другую сторону для выбора различных разрешений лазерного сенсора.

2. Установки Dpi по умолчанию:

Светодиодный индикатор Dpi

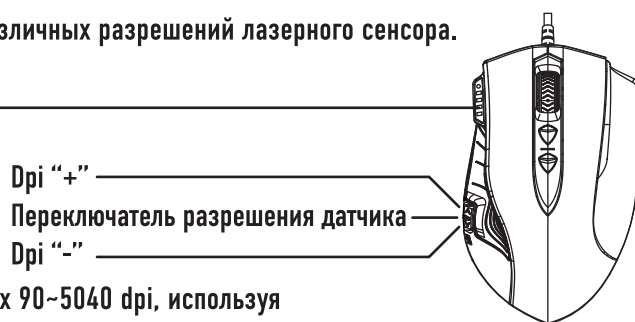
360 dpi: светится 1 синий LED индикатор

810 dpi: светятся 2 синих LED индикатора

1800 dpi: светятся 3 синих LED индикатора

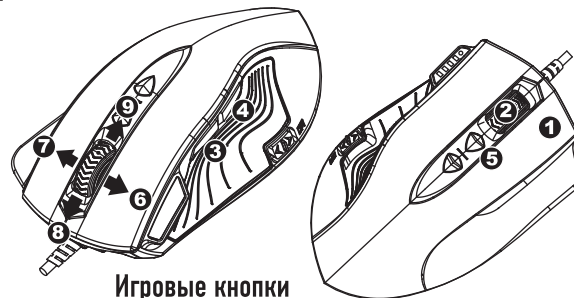
3600 dpi: светятся 4 синих LED индикатора

3. Пользователь может сам изменять базовые установки dpi в пределах 90-5040 dpi, используя программное обеспечение Gaming Mouse.



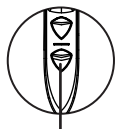
## УСТАНОВКА ИГРОВЫХ РЕЖИМОВ

- Пользователи могут записывать макросы и назначать выполнение определенных функций, используя библиотеку скриптов. Каждую из игровых кнопок можно запрограммировать на выполнение определенного макроса или сценария-скрипта.
- Игровые кнопки 3 и 4 по умолчанию выполняют функции Вперед и Назад для интернет-браузера.
- Кнопка переключения режимов находится в верхней части корпуса мыши и отмечена как "Mode".



Игровые кнопки

Светодиодный индикатор режимов  
Красный цвет индикатора – Режим 1  
Зеленый цвет индикатора – Режим 2  
Синий цвет индикатора – Режим 3  
Желтый цвет индикатора – Режим 4  
Розовый цвет индикатора – Режим 5  
Голубой цвет индикатора – Режим 6  
Черный цвет индикатора – Режим 7



Кнопка переключения режимов

## ПОДСКАЗКА

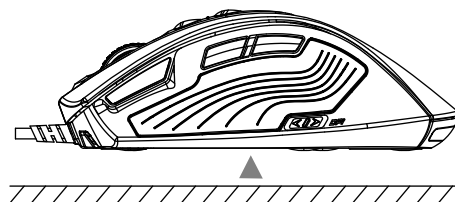
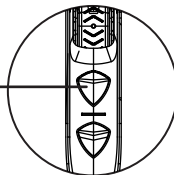
Переключение чувствительности во время игры

1. Попробуйте использовать в игре установки по умолчанию прежде, чем изменять эти параметры в настройках мыши.
2. Попробуйте в тренировочном режиме игры научиться быстро уменьшать или увеличивать значения dpi прежде, чем участвовать в серьезном бою.
3. Для игр в шутеры от первого лица бывает удобно настроить всего 2 доступных уровня чувствительности, нежели использовать 3 и более уровней. Используйте низкую чувствительность сенсора (например, 400 dpi) для снайперской стрельбы из укрытия и просто для лучшего прицеливания, высокое разрешение (например, 2000 dpi) пригодится для быстрых перемещений.
4. Для каждой игры можно настроить свои варианты переключения чувствительности согласно предпочтениям и специфике игровых действий.

## КНОПКА ФИКСАЦИИ ПОДЪЕМА МЫШИ

Необходима для того, чтобы определить тип используемой поверхности, и гарантировать, что лазерный сенсор точно определит момент, когда мышь будет приподнята над рабочей поверхностью. Прежде всего, надо удостовериться, что мышь находится на поверхности, которая и будет использоваться в дальнейшем (это может быть специальный мышинный коврик, чистая поверхность стола и т.п.)

Кнопка фиксации подъема мыши



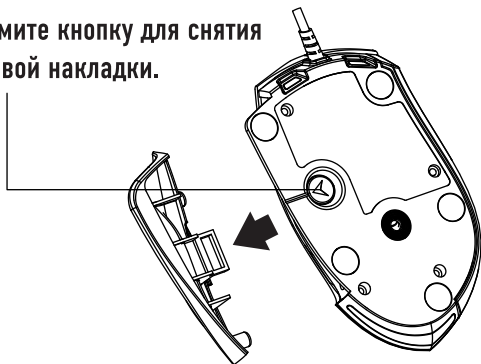
Выполните следующие действия:

1. Нажмите и удерживайте кнопку фиксации подъема мыши "Lift" и одновременно с этим быстро приподнимите мышь на 1-2 секунды на удобное расстояние над поверхностью. При этом будут мигать индикаторы разрешения Dpi.
2. Когда мигание индикаторов Dpi прекратится, отпустите кнопку фиксации подъема мыши "Lift".

Таким образом, мы можем зафиксировать удобное нам расстояние до рабочей поверхности, при котором мышь не будет реагировать на показания лазерного датчика,

## КАРТРИДЖ ДЛЯ РЕГУЛИРОВКИ ВЕСА

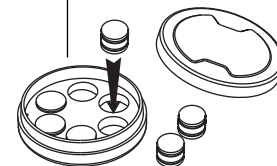
Нажмите кнопку для снятия боковой накладки.



Нажмите кнопку для извлечения картриджа под грузы.



Коробка для хранения набора грузов



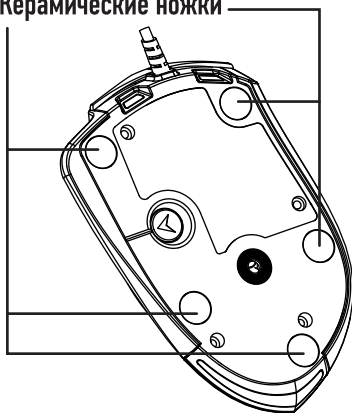
Добавьте мыши веса (макс. увеличение до 29,4 г) и подберите баланс для того, чтобы достигнуть максимального удобства в управлении.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Храните коробку с грузами вне досягаемости маленьких детей.

## КЕРАМИЧЕСКИЕ НОЖКИ

Керамические ножки



**Суперскольжение:** легкость, скорость и полная тишина благодаря керамическим ножкам.  
**Надежность:** очень твердое покрытие, стойкое к стиранию даже при интенсивном использовании.  
**Глянцевые и чистые:** отполированная поверхность всегда остается блестящей и чистой.

Рекомендуется использовать профессиональные игровые коврики для мыши, с их помощью достигается максимальный эффект от использования керамических ножек. Вы сможете почувствовать фантастическую легкость и точность при перемещении мыши.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**

Из-за дополнительной твердости керамических ножек не рекомендуется использовать мышь на поверхностях, не предназначенных для этой цели и подверженных получению царапин: лакированная поверхность мебели, пластиковые корпуса ноутбуков и т.п.

## ДЕИНСТАЛЛЯЦИЯ ПРОГРАММЫ GAMING MOUSE

Найдите программу Gaming Mouse в списке установленных программ Windows ("Панель управления" → "Установка и удаление программ"). Выделите в этом списке Gaming Mouse и нажмите кнопку "Удалить".

