

НАСТОЛЬНАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ЭРУДИТ - ИГРА

В игре может принимать участие от 2 до 6 игроков в личном, и до 36 игроков в командном зачете. Если вы предпочитаете играть командами, постарайтесь сбалансировать их по возрасту и знаниям игроков. В комплект игры входит игровое поле; 648 карточек с вопросами и ответами по 6 категориям: наука, искусство, история, география, спорт, случайная тема; 36 карточек - маркеров (6 цветов), 6 фишек игроков разного цвета; кубик. Каждая категория вопросов имеет свой цвет карточек, соответствующий цвету клеток игрового поля. На лицевой стороне каждой карточки 6 вопросов, на оборотной - 6 правильных ответов.

Правила игры

Каждый игрок (или команда) выбирает фишку и устанавливает ее на любой клетке внутреннего многоугольника, выбирая тем самым начальную категорию вопросов. Фишки разных игроков могут находиться на одной клетке игрового поля. Броском кубика определяется очередность хода. Игрок, получивший право первого хода, бросает кубик, чтобы определить номер вопроса, на который ему предстоит ответить. Один из игроков вынимает карточку соответствующего цвета и зачитывает вопрос под выпавшим номером. Игрок, давший правильный ответ, забирает карточку себе и снова бросает кубик, передвигая свою фишку на выпавшее число клеток игрового поля. Игрок может передвигать фишку в любом направлении, но не может менять его на противоположное в течение одного хода. Цвет поля, на котором оказалась фишка после очередного хода, определяет следующую категорию вопросов. Если игрок не смог правильно ответить на вопрос, карточка возвращается в конец соответствующей колоды, а ход передается следующему игроку. Для ускорения игры на тот же вопрос могут ответить другие игроки в порядке очередности. Карточка остается у того, кто дал правильный ответ.

Если фишка остановилась на прямоугольном поле, игрок должен ответить на вопрос с первой попытки. Если на круглом поле (исключая два "золотых"), и игрок не смог ответить на вопрос с первой попытки, он имеет право на вторую попытку. Если и она оказалась неудачной, или выпал вопрос с тем же номером, ход переходит к следующему игроку.

Если фишка оказалась на одном из "золотых" полей, игрок может выбрать любую категорию вопросов.

Игрок (или команда), собравший три карточки одного цвета, должен обменять их на карточку-маркер соответствующего цвета, который остаётся у игрока до конца игры. Обменянные карточки вопросов возвращаются в конец соответствующей колоды. Игрок, собравший все 6 разноцветных карточек-маркеров, становится победителем, если остановившись на "золотом" поле, правильно ответит на вопрос из той категории, которую выберут ему остальные игроки. В случае неудачи игра продолжается до тех пор, пока игрок с 6 разноцветными карточками-маркерами вновь не окажется на "золотом" поле.

Игрок может обменять три любых своих карточки вопросов на одну той категории, которую считает для себя трудной.

Если игрок младше 12 лет затрудняется с ответом на вопрос, он может 3 раза бросить кубик. Если сумма выпавших очков больше 12, он забирает карточку себе, прочитав вслух правильный ответ.

Вы можете играть не только по предложенным нами правилам. Допускаются любые изменения и дополнения, которые больше соответствуют возрасту и уровню знаний ваших партнеров по игре.

Желаем вам удачи и надеемся, что время, проведенное за этой игрой, не окажется бесполезным!