

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ **CINEMA 3D MONITOR**

Внимательно прочтите это руководство перед тем, как начать использовать устройство, и сохраните его на будущее.

МОДЕЛЬ CINEMA 3D MONITOR
D2343P
D2743P

СОДЕРЖАНИЕ

3 СБОРКА И ПОДГОТОВКА

- 3 Распаковка
- 4 Составляющие и кнопки
- 5 Установка монитора
 - 5 - Установка основания подставки
 - 6 - Отсоединение основания стойки
 - 7 - Установка на столе
 - 7 - Использование держателя кабеля
 - 9 - Крепление на стене

10 СПОСОБЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ МОНИТОРА

- 10 Подключение к PC
 - 10 - Подключение D-SUB
 - 10 - Подключение DVI-D
 - 10 - Подключение HDMI

12 НАСТРОЙКА

- 13 Настройка параметров
 - 13 - Настройки меню
 - 14 - КАРТИНКА
 - 15 - ЦВЕТ
 - 16 - ДИСПЛЕЙ
 - 16 - ГРОМКОСТЬ
 - 17 - ДРУГОЕ
 - 18 - НАСТРОЙКИ FUNC.
 - 18 - НАСТРОЙКИ 3D
 - 19 - НАСТРОЙКИ Dual Play
- 20 РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ
 - 21 - SUPER+RESOLUTION
 - 22 SUPER ENERGY SAVING

23 УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

25 УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ РЕЖИМА 3D

26 ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- 26 D2343P
- 27 D2743P
- 28 Предустановленный режим (Разрешение)
- 29 Индикатор

30 МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- 30 - Меры предосторожности при просмотре 3D-изображений
- 30 - Использование 3D-очков

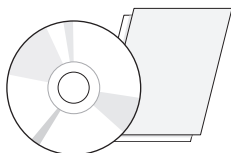
31 ПРАВИЛЬНАЯ ПОСАДКА

- 31 Правильная посадка при использовании монитора.
- 31 Меры предосторожности при просмотре 3D-изображений

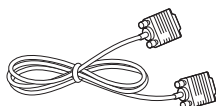
СБОРКА И ПОДГОТОВКА

Распаковка

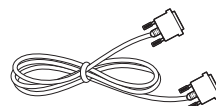
Комплект должен включать следующие элементы. В случае отсутствия аксессуаров обратитесь в магазин, в котором был куплен этот товар. Рисунки в данном руководстве могут отличаться от фактического продукта и компонентов.



CD-диск (руководство пользователя) / краткое руководство



Кабель D-SUB

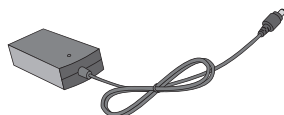


Кабель DVI-D
(не во всех странах этот кабель входит в комплектацию)



Шнур питания

(в зависимости от страны)



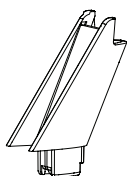
AC-DC Адаптер

и



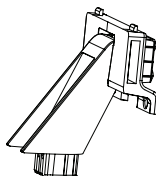
AC-DC Адаптер

(в зависимости от страны)



Стойка

(D2343P)



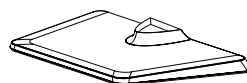
Стойка

(D2743P)



Два винта

(D2743P)



Основание



Очки 3D

(Обычного типа)



Очки 3D

(Пристегивающегося типа)

Количество 3D-очков может варьироваться в зависимости от модели и страны.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

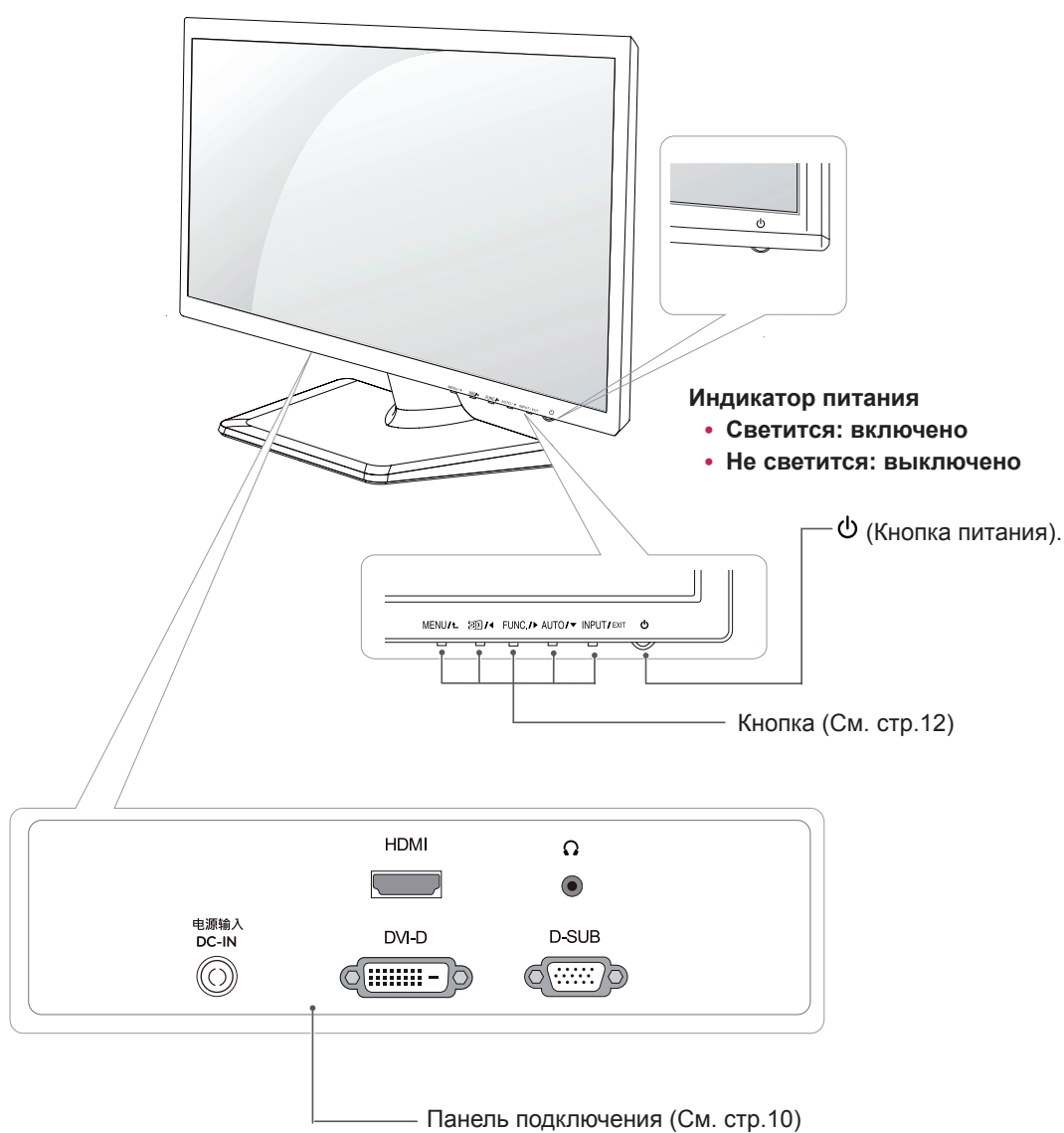
- Для обеспечения безопасности и продолжительного срока службы устройства не используйте аксессуары, выполненные с нарушением авторского права.
- В противном случае, при повреждении или получении травм гарантия на данное устройство не распространяется.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Комплектация продукта может отличаться в зависимости от модели.
- Технические характеристики продуктов или содержимое данного руководства могут изменяться без предварительного уведомления ввиду модернизации функций продукта.

Составляющие и кнопки



Установка монитора

Установка основания подставки

- 1 Положите монитор экраном вниз на плоскую и мягкую поверхность.

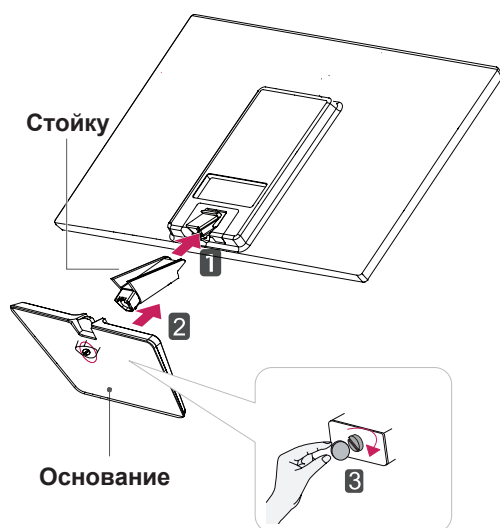


ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Чтобы предотвратить повреждение экрана, накройте поверхность пенопластом или мягкой тканью.

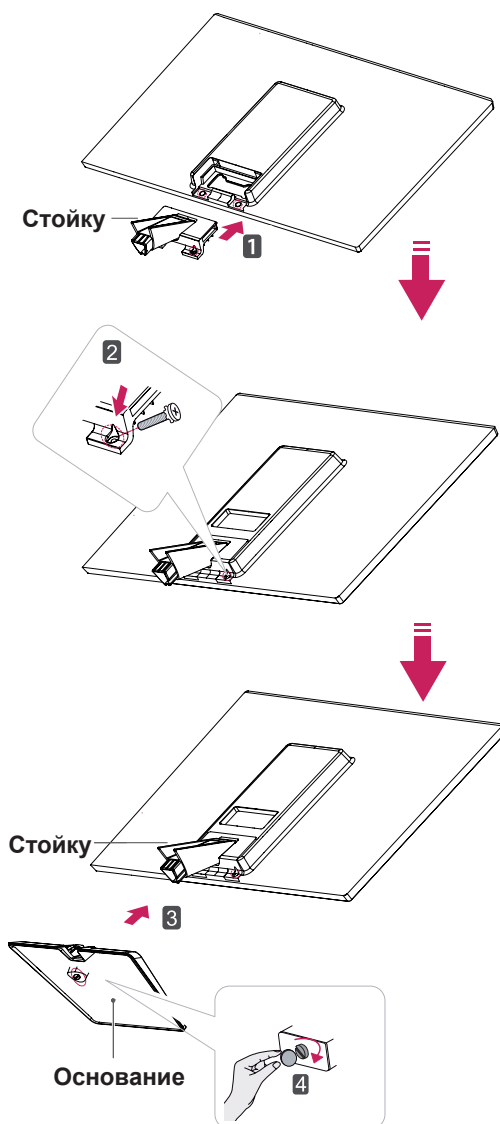
2 D2343P

- 1 Присоединить **Стойку** к монитору.
- 2 Присоединить **Основание**.
- 3 С помощью монеты затянуть винт, провернув его вправо.



D2743P

- 1 Присоединить **Стойку** к монитору.
- 2 При помощи двух винтов закрепить **Стойку** на мониторе.
- 3 Присоединить **Основание**.
- 4 С помощью монеты затянуть винт, провернув его вправо.



Отсоединение основания стойки

- 1 Положите монитор экраном вниз на плоскую и мягкую поверхность.

2 D2343P

- 1 Отсоединить **Стойку** и **Основание** от монитора.
- 2 С помощью монеты повернуть винт влево.
- 3 Снять **Основание**.



D2743P

- 1 С помощью монеты повернуть винт влево.
- 2 Отсоединить **Основание** от **Стойки**.
- 3 Извлечь два винта и отсоединить **Стойку** от монитора.



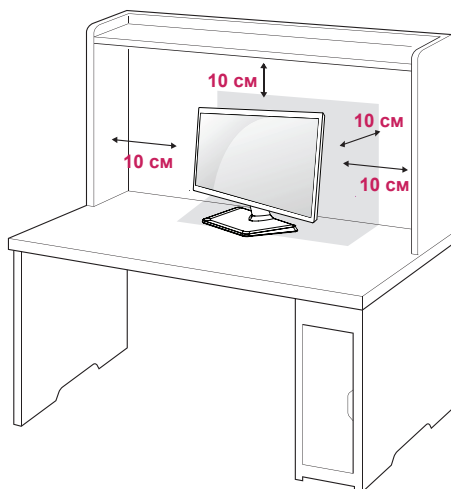
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- На этой иллюстрации изображена обычная модель подключения. Ваш монитор может отличаться от элементов, изображенных на картинке.
- Не переносите монитор в перевернутом положении, держа его только за основание подставки. Монитор может упасть и повредиться или травмировать ногу несущего.

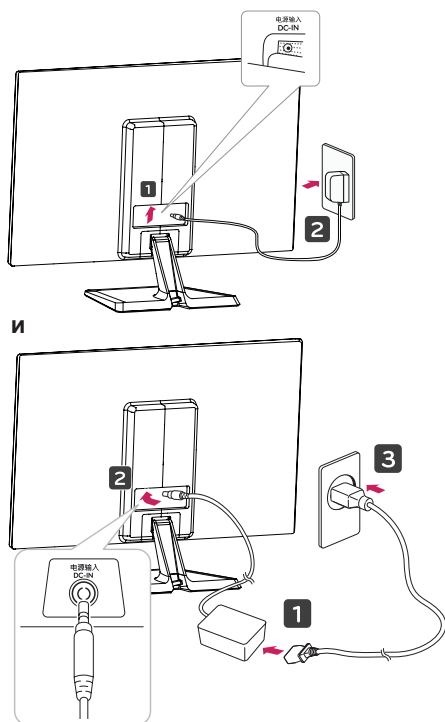
Установка на столе

- 1 Поднимите монитор и установите его вертикально на столе.

Оставьте 10 см (минимум) зазор от стены для достаточной вентиляции.



- 2 Подключите адаптер питания и кабель питания к розетке.



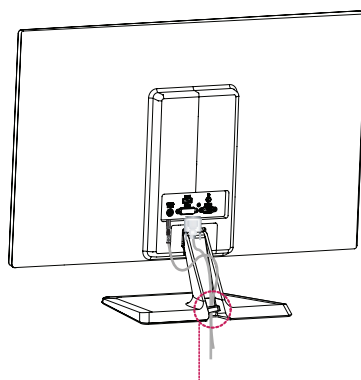
- 3 Нажмите на клавишу  (Питание) на нижней панели управления, чтобы включить подачу электропитания.



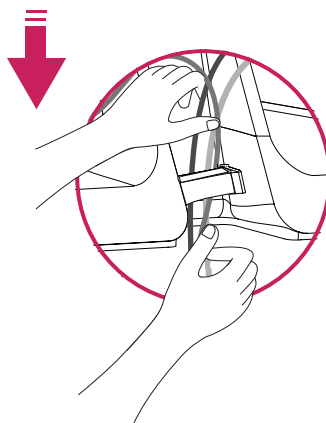
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Отключите кабель питания перед тем, как переносить монитор на другое место. Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

Использование держателя кабеля

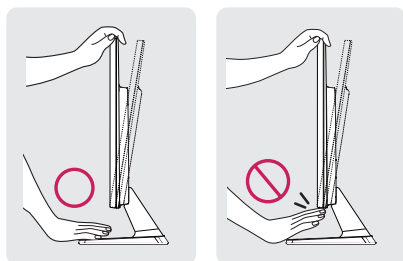


Держатель кабеля

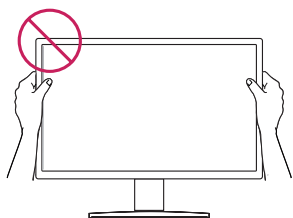


ВНИМАНИЕ

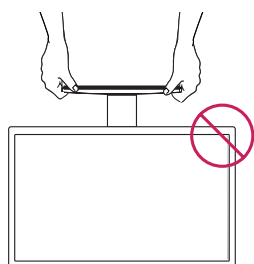
При регулировке угла обзора не придерживайте нижнюю часть рамки экрана монитора, как показано на следующем рисунке, так как это может привести к травме пальцев.



Не касайтесь и не нажимайте на экран при настройке угла обзора монитора.



Не следует держать устройство, как показано на рисунке ниже. В этом положении экран монитора может отсоединиться от основания опоры и травмировать вас.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Угол монитора можно регулировать для удобства просмотра в диапазоне от +20 до -5 градусов.



Передняя часть

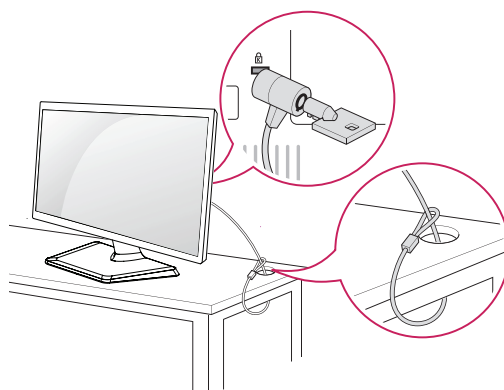


Задняя часть

Использование системы безопасности Kensington

Разъем системы безопасности Kensington находится на задней панели монитора. Дополнительную информацию об установке и использовании см. в руководстве к системе безопасности Kensington или на сайте <http://www.kensington.com>.

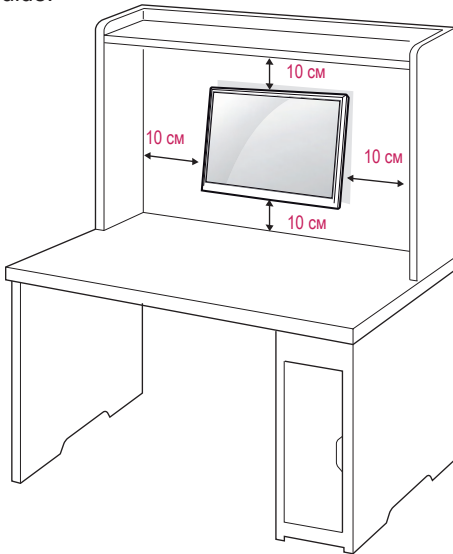
Продевание кабеля системы безопасности Kensington через монитор и отверстие в столе.

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Система безопасности Kensington приобретается отдельно. Ее можно приобрести в большинстве магазинов электроники.

Крепление на стене

Для достаточной вентиляции обеспечьте свободное расстояние 10 см с каждой стороны и сзади устройства. Подробные инструкции по установке можно получить у дилера, см. руководство по установке дополнительного кронштейна для настенного крепления с возможностью регулировки наклона Setup Guide.



При необходимости установки монитора на стену зафиксируйте монтажное крепление (опциональная деталь) на задней поверхности прибора.

При установке монитора с помощью крепления для монтажа на стене (дополнительные детали) надежно зафиксируйте крепление, чтобы предотвратить падение монитора.

- 1 Используйте винт и монтажное крепление, соответствующие стандартам VESA.
- 2 Использование винта, длина которого превышает стандартную, может привести к внутреннему повреждению монитора.
- 3 Использование ненадлежащего винта может вызвать повреждение или падение продукта со стены. В этом случае компания «LG Электроникс» не несет ответственности за причиненный ущерб.
- 4 Прибор совместим с VESA.
- 5 Используйте стандарт VESA, согласно указанным ниже инструкциям.
 - 784,8 мм (30,9 дюйма) и менее
 - * Кронштейн для настенного крепления Толщина: 2,6 мм
 - * Винт: Ф 4,0 мм x шаг резьбы 0,7 мм x длина 10 мм
 - 787,4 мм (31,0 дюйма) и более
 - * Используйте кронштейн для настенного крепления и винты стандарта VESA.

Модель	D2343P	D2743P
VESA (A x B)	75 x 75	100 x 100
Стандартный винт	M4	
Количество винтов	4	



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Перед перемещением или установкой монитора отключите кабель питания от розетки. Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.
- Установка монитора на потолок или наклонную стену может привести к его падению и получению серьезной травмы.
- Следует использовать разрешенный LG кронштейн для настенного крепления и обратиться к местному поставщику или квалифицированному специалисту.
- Не затягивайте винты слишком сильно, так как это может привести к повреждению монитора и потере гарантии.
- Следует использовать винты и настенные крепления, отвечающие стандарту VESA. Гарантия не распространяется на любые повреждения или травмы в результате неправильного использования или использования неправильных аксессуаров.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Следует использовать винты, указанные в спецификации для винтов стандарта VESA.
- Комплект кронштейна для настенного крепления снабжается инструкцией по монтажу и необходимыми комплектующими.
- Настенный кронштейн является опциональным. Дополнительные аксессуары можно приобрести у местного поставщика.
- Длина винтов может зависеть от кронштейна для настенного крепления. Убедитесь, что винты имеют правильную длину.
- Дополнительную информацию см. в руководстве к кронштейну для настенного крепления.

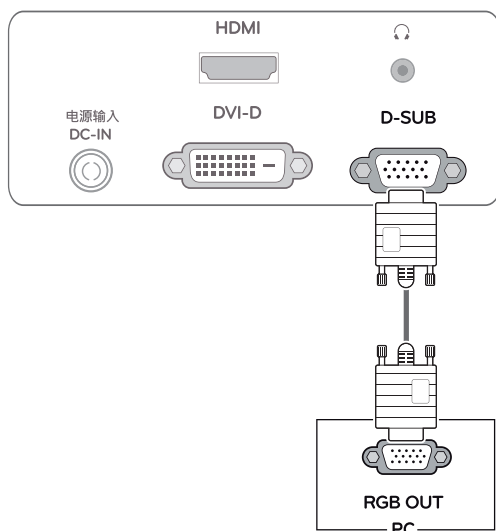
СПОСОБЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ МОНИТОРА

Подключение к PC

- Данный монитор поддерживает функцию Plug & Play*.
- * Plug & Play: функция, позволяющая PC определять подключаемые к нему устройства и настраивать их без вмешательства человека и без выполнения конфигурации.

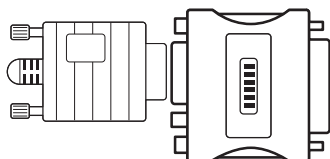
Подключение D-SUB

Передача аналогового видеосигнала с компьютера на монитор. Подключите компьютер к телевизору с помощью 15-контактного кабеля D-sub, входящего в комплект поставки, как изображено на рисунке.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Использование кабеля D-sub для подключения к Macintosh.

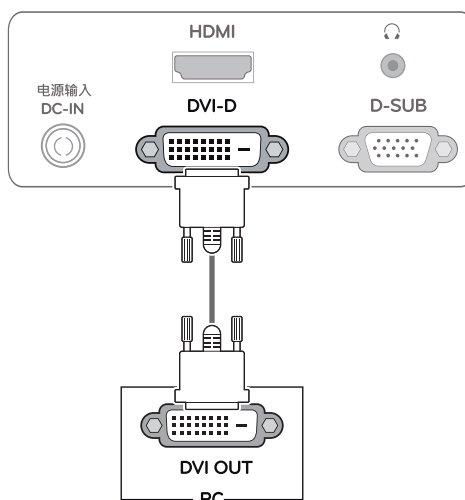


• Адаптер Mac

Для компьютеров Apple Macintosh используйте отдельный адаптер-штекер для перехода с 15-контактного D-SUB VGA разъема высокой плотности (3-рядный) на прилагающийся 15-контактный 2-х рядный кабель.

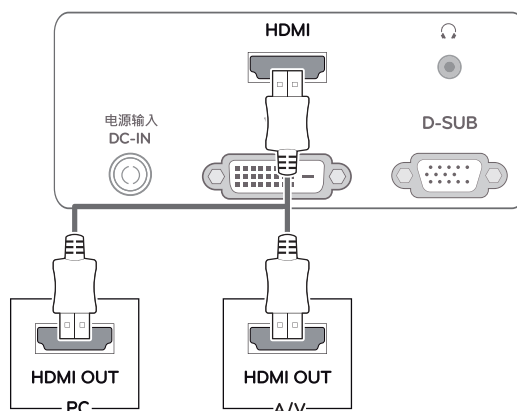
Подключение DVI-D

Передача цифрового видеосигнала с компьютера на монитор. Подключите компьютер к монитору с помощью кабеля DVI, как показано на следующих рисунках.



Подключение HDMI

Передача цифрового аудио- и видеосигнала с компьютера или аудио/видео устройства на монитор. Подключите компьютер или аудио/видео устройство к монитору с помощью кабеля HDMI, как показано на следующих рисунках.



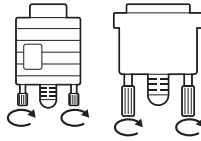
ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании HDMI PC могут возникнуть проблемы совместимости.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

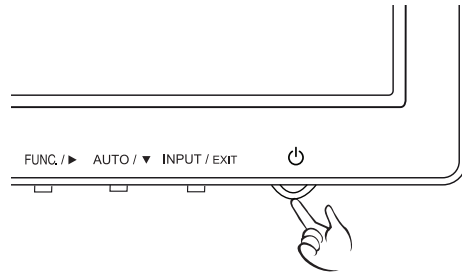
- Подключите входной сигнальный кабель и закрепите его, повернув винты по часовой стрелке.
- Не нажимайте на экран пальцами в течение длительного времени, так как это может привести к временному появлению искажений на экране.
- Избегайте вывода на экран неподвижного изображения в течение длительного времени, чтобы предотвратить выгорание экрана. Если возможно, используйте хранилище экрана.



Функция автоматической настройки изображения

Нажмите на клавишу питания, расположенную на нижней панели, чтобы включить подачу электропитания. При включении монитора функция **"Самонастройка изображения"** осуществляется автоматически.

(Поддерживается только в аналоговом режиме)



ПРИМЕЧАНИЕ

- Если вы хотите использовать с монитором два компьютера, подсоедините к монитору сигнальный кабель (D-SUB/DVI-D/HDMI) соответственно.
- Если включить монитор при охлаждении, экран может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появиться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.



ПРИМЕЧАНИЕ

- **Функция автоматической настройки изображения.**

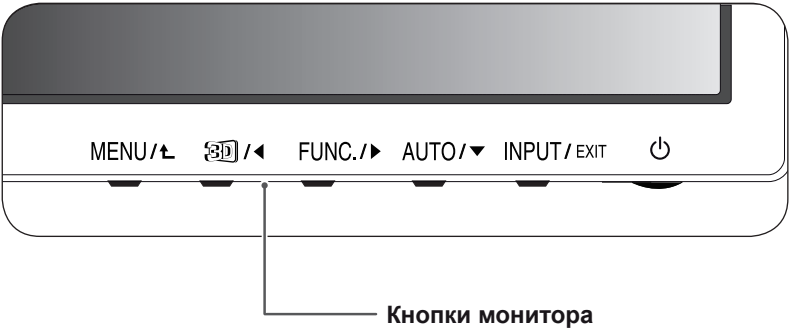
Эта функция обеспечивает оптимальные настройки дисплея. Когда пользователь впервые подключает монитор, эта функция автоматически устанавливает оптимальные параметры дисплея для отдельных входных сигналов. (Поддерживается только в аналоговом режиме)

- **Функция AUTO (АВТО)**

Если во время использования устройства или после изменения разрешения экрана вы сталкиваетесь с такими неполадками, как размытые буквы, мерцание экрана или искривление изображения, нажмите кнопку функции AUTO (АВТО) для улучшения параметра разрешения. (Поддерживается только в аналоговом режиме)

НАСТРОЙКА

- 1 Нажать на необходимую кнопку в нижней части монитора.
- 2 Для изменения параметров в пунктах меню используйте клавиши в нижней части монитора. Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (↑).
- 3 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.

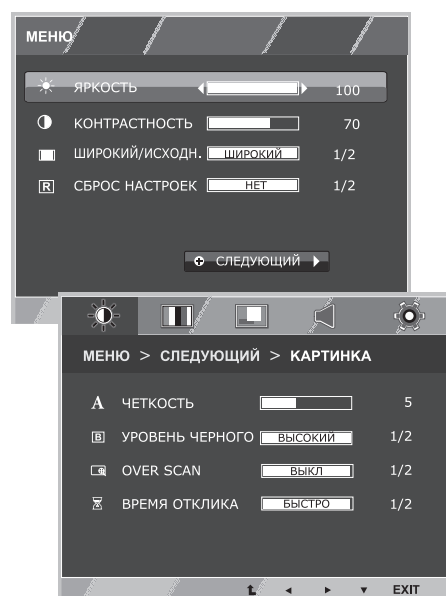


Кнопка	Описание	
MENU / ↑ (МЕНЮ)	Открывает главное меню. (См. стр.13)	
	OSD LOCKED/ UNLOCKED (МЕНЮ ЗАБЛОКИРОВАНО/ РАЗБЛОКИРОВАНО)	Эта функция позволяет заблокировать текущие настройки управления во избежание их непреднамеренного изменения. Нажмите и удерживайте кнопку MENU несколько секунд. Должно появиться сообщение "OSD LOCKED"("МЕНЮ ЗАБЛОКИРОВАНО"). Вы можете разблокировать управление меню в любое время путем нажатия и удерживания кнопки MENU в течение нескольких секунд. Должно появиться сообщение "OSD UNLOCKED"("МЕНЮ РАЗБЛОКИРОВАНО").
3D / ←	«Горячая» клавиша «2D → 3D» используется для перехода в меню «Настройки 3D». Автоматически распознает входящее изображение и отображает 3D-изображения без необходимости активировать режим 3D вручную.	
FUNC. / →	Активирует меню для выбора и регулировки различных функций.	
AUTO / ▼ (АВТО)	Во время настройки дисплея всегда нажимайте кнопку AUTO (АВТО) в экранном меню настройки монитора. (Поддерживается только в аналоговом режиме)	
	Оптимальное разрешение экрана	1920 x 1080
INPUT / EXIT (ВХОД / ВЫХОД)	Вы можете выбрать входной сигнал. • При подключении по меньшей мере двух кабелей входного сигнала можно выбрать входной сигнал (D-SUB/DVI/HDMI). • При подключении одного кабеля входного сигнала он распознается автоматически. Настройка по умолчанию — D-Sub.	
	EXIT (ВЫХОД)	
	Выход из экранного меню.	
⏻ (Кнопка питания)	Включает или выключает устройство.	
	Индикатор питания	Если дисплей работает нормально, индикатор питания светится красным (Режим «Включено»). Если дисплей находится в Режиме Сна, индикатор питания моргает красным светом.

Настройка параметров

Настройки меню

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши ◀ или ▶ или ▼.
- 3 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу "СЛЕДУЮЩИЙ".
- 4 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.
Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (⬆).



Все функции описаны ниже:

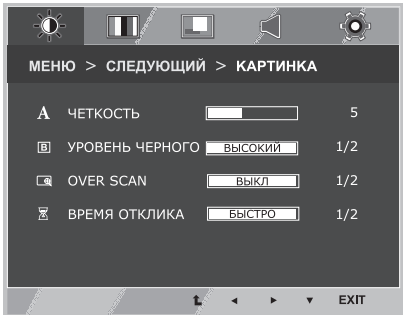
МЕНЮ	Аналоговый	Цифровой	HDMI	Описание
ЯРКОСТЬ	•	•	•	Регулировка яркости и контрастности изображения на экране.
КОНТРАСТНОСТЬ	•	•	•	
ШИРОКИЙ/ИСХОДН.				
				ШИРОКИЙ Переключение в полноэкранный режим в соответствии с входящим видеосигналом.
				ИСХОДН. Формат входящего видеосигнала меняется на исходный. * Функция доступна, только если разрешение входящего сигнала ниже, чем формат монитора (16:9).
СБРОС НАСТРОЕК	•	•	•	Возврат к заводским настройкам устройства. Для незамедлительного сброса всех настроек нажать на клавиши ◀ , ▶.

МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ		Аналоговый	Цифровой	HDMI	Описание
КАРТИНКА	ЧЕТКОСТЬ	•	•	•	Регулировка четкости изображения на экране.
	УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО			•	Настройка уровня смещения
	OVER SCAN			•	Улучшение четкости и стабильности изображения на экране
	ВРЕМЯ ОТКЛИКА	•	•	•	Настройка времени отклика отображаемого изображения.
ЦВЕТ	ГАММА	•	•	•	Настройка цветовой гаммы экрана
	ТЕМП. ЦВЕТА				
ДИСПЛЕЙ	ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ	•			Регулировка положения экрана
	ВЕРТИКАЛЬНЫЙ				
	ЧАСТОТА	•			Улучшение четкости и стабильности изображения на экране
	ФАЗА				
ГРОМКОСТЬ				•	Регулировка громкости
ДРУГОЕ	ЯЗЫК	•	•	•	Настройка состояния экрана для операционной среды пользователя
	ИНДИК. ПИТАНИЯ				
	БАЛАНС БЕЛОГО	•			

- **Аналоговый:** D-SUB вход (аналоговый сигнал).
- **Цифровой:** DVI-D вход (цифровой сигнал).
- **HDMI:** HDMI вход (цифровой сигнал).

КАРТИНКА

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу **"СЛЕДУЮЩИЙ"**.
- 3 Перейти к меню **КАРТИНКА** , нажав на клавишу **▼** .
- 4 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши **◀** или **▶** или **▼** .
- 5 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.
Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (**↑**).



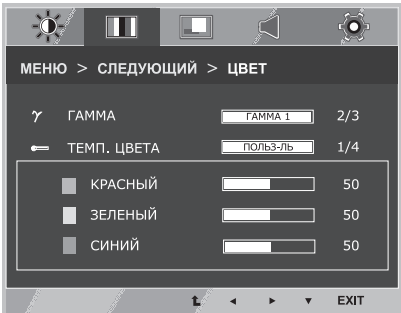
Все функции описаны ниже:

МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ > КАРТИНКА	Описание
ЧЕТКОСТЬ	Регулировка четкости изображения на экране.
УРОВЕНЬ ЧЕРНОГО	Возможна настройка уровня сдвига. При выборе варианта ВЫСОКИЙ экран будет ярким, при выборе НИЗКИЙ экран будет темным(только для режима ввода HDMI) • Сдвиг: самый тёмный экран, который может показать монитор (используется в качестве критерия видеосигнала).
OVER SCAN	Выбор диапазона выводимого изображения для синхронизации DTV в режиме ввода HDMI (только для ввода HDMI). При подключении аудио-, видеооборудования рекомендуется активировать функцию растянутой развертки.
ВРЕМЯ ОТКЛИКА	Пользователь может настраивать время отклика для отображаемых изображений, исходя из скорости экрана. В обычных условиях рекомендуется использовать 'НОРМАЛЬНО'. Для изображений с повышенной динамикой рекомендуется использовать 'БЫСТРО'.

- **OVER SCAN и ВРЕМЯ ОТКЛИКА в режиме 3D не активны.**

ЦВЕТ

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу **"СЛЕДУЮЩИЙ"**.
- 3 Выбрать **ЦВЕТ**, нажав на клавишу **►**.
- 4 Перейти к меню **ЦВЕТ**, нажав на клавишу **▼**.
- 5 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши **◀** или **►** или **▼**.
- 6 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.
Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (**↑**).

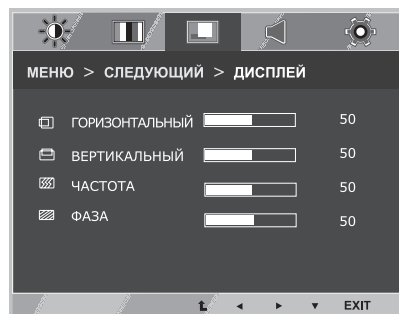


Все функции описаны ниже:

МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ > ЦВЕТ	Описание
ГAMMA	Настройка персонального значения цветовой гаммы исходя из предпочтений пользователя: ГAMMA 0, ГAMMA 1, ГAMMA 2. При высоких значениях гаммы изображения на экране отображаются более светлыми, при низких – темными.
ТЕМП. ЦВЕТА	ПОЛЬЗ-ЛЬ • КРАСНЫЙ: настройка уровней красного цвета в соответствии с собственными предпочтениями. • ЗЕЛЕНый: настройка уровней зеленого цвета в соответствии с собственными предпочтениями. • СИНИЙ: настройка уровней синего цвета в соответствии с собственными предпочтениями. Настройка цветов экрана: ТЕПЛый: настройка экрана на теплые цвета (преобладание красного). СРЕДНИЙ: настройка экрана на цвета средней температуры. ХОЛОДНИЙ: настройка экрана на холодные цвета (преобладание синего).

ДИСПЛЕЙ

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу **"СЛЕДУЮЩИЙ"**.
- 3 Выбрать **ДИСПЛЕЙ**, нажав на клавишу **►**.
- 4 Перейти к меню **ДИСПЛЕЙ**, нажав на клавишу **▼**.
- 5 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши **◀** или **►** или **▼**.
- 6 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню. Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (**⬆**).



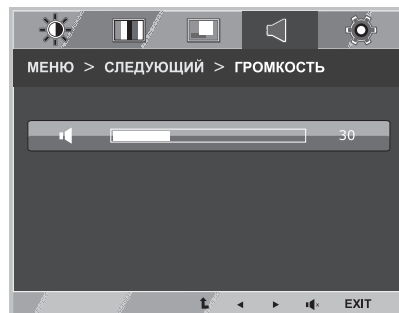
Все функции описаны ниже:

МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ > ДИСПЛЕЙ	Описание
ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ	Смещение изображения влево/вправо.
ВЕРТИКАЛЬНЫЙ	Смещение изображения вверх/вниз.
ЧАСТОТА	Сведение к минимуму вертикальных полос, видимых на фоне экрана. При этом изменяется и горизонтальный размер экрана.
ФАЗА	Регулировка фокуса изображения. Эта функция позволяет устранять горизонтальные помехи, а также делать текстовое изображение более четким или резким.

- Данная настройка доступна только для аналогового ввода.

ГРОМКОСТЬ

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу **"СЛЕДУЮЩИЙ"**.
- 3 Выбрать **ГРОМКОСТЬ**, нажав на клавишу **►**.
- 4 Перейти к меню **ГРОМКОСТЬ**, нажав на клавишу **▼**.
- 5 Выполнить настройку параметров при помощи клавиш **◀** или **►**.
- 6 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню. Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (**⬆**).



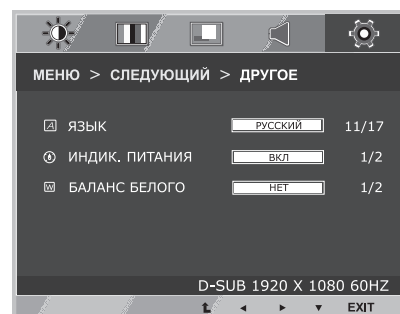
Все функции описаны ниже:

МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ > ГРОМКОСТЬ	Описание
ГРОМКОСТЬ	Регулировка громкости наушников/наушника (только для режима ввода HDMI).

ДРУГОЕ

- 1 Нажать на клавишу **МЕНЮ** в нижней части монитора, чтобы отобразить экранное меню **МЕНЮ**.
- 2 Для перехода к следующим настройкам нажать на клавишу **"СЛЕДУЮЩИЙ"**.
- 3 Выбрать **ДРУГОЕ**, нажав на клавишу **►**.
- 4 Перейти к меню **ДРУГОЕ**, нажав на клавишу **▼**.
- 5 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши **◀** или **►** или **▼**.
- 6 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню. Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (**↑**).

Все функции описаны ниже:

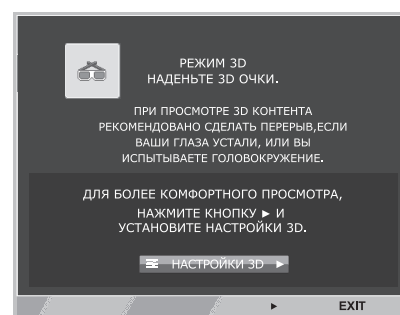


МЕНЮ > СЛЕДУЮЩИЙ > ДРУГОЕ	Описание
ЯЗЫК	Выбор языка отображения названий цветов.
ИНДИК. ПИТАНИЯ	Данная функция предназначена для настройки индикатора питания, расположенного в нижней части монитора, на ВКЛ или ВЫКЛ. При настройке на ВЫКЛ монитор отключается. Для автоматической активации индикатора его следует настроить на ВКЛ.
БАЛАНС БЕЛОГО	Если выход видеокарты не соответствует требуемым спецификациям, уровень отображения цветовой гаммы может ухудшаться из-за искажений видеосигнала. С помощью этой функции можно отрегулировать уровень сигнала так, чтобы он соответствовал стандартному уровню выхода видеокарты, обеспечив тем самым оптимальное изображение. Данную функцию следует активировать, если на экране отображается черно-белое изображение.

- Функция баланса белого доступна только для аналогового ввода.

НАСТРОЙКИ

- 1 Для просмотра **3D** нажмите на клавишу в нижней части монитора.
- 2 Для запуска настройки 3D нажмите на клавишу **►**, чтобы перейти к меню **"НАСТРОЙКИ 3D"**.
- 3 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.



Все функции описаны ниже:

3D	Описание
РЕЖИМ 3D	Автоматически распознает входящее изображение и отображает 3D-изображения на экране.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Для просмотра 3D-кинофильмов необходимо настроить мультимедийный проигрыватель на режим "Во весь экран".
- Для обеспечения оптимальных параметров 3D-изображения рекомендуется задать настройку 1920x1080@60Hz.
- При активации режима 3D размер OSD увеличивается до 3D OSD.

НАСТРОЙКИ FUNC.

НАСТРОЙКИ 3D

- 1 Для отображения 3D OSD нажмите на клавишу «FUNC.» в нижней части монитора.
- 2 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши ◀ или ▶ или ▼.
- 3 Выберите EXIT (ВЫХОД), чтобы выйти из экранного меню.
Для возврата в меню верхнего уровня или для настройки других пунктов меню используйте кнопку со стрелкой вверх (⬆).



Все функции описаны ниже:

FUNC. > НАСТРОЙКИ 3D	Описание	
ВЫКЛ	Отображение входящего изображения в неизмененном виде.	
2D → 3D	Пользователь может просматривать 2D-картинку в формате 3D.	
3D ЦВЕТОВОЙ ЭФФЕКТ	Применяются цветовые настройки, соответствующие 3D-изображениям.	
ГЛУБИНА 3D	Регулировка стереоскопического эффекта 3D-изображения, конвертируемого из 2D-формата.	
ТОЧКА ОБЗОРА 3D	Регулировка перспективы 3D-изображения.	
РЯДОМ СНИЗУ/СВЕРХУ	РЯДОМ: сигнал изображения, передаваемый в параллельном вертикальном формате, обрабатывается для просмотра в режиме 3D. СНИЗУ/СВЕРХУ: сигнал изображения, передаваемый в формате «низ и верх», обрабатывается для просмотра в режиме 3D.	
3D ЦВЕТОВОЙ ЭФФЕКТ	Применяются цветовые настройки, соответствующие 3D-изображениям.	
3D → 2D	Преобразование 3D-изображений в формат 2D.	
ПОМЕНИТЬ ЛЕВЫЙ/ПРАВЫЙ	Переключение между изображениями П/Л. Выбор экрана с лучшим качеством отображения 3D.	
ЛЕВЫЙ-ПРАВЫЙ	Правое выходное изображение в формате 3D отображается до левого.	
ПРАВЫЙ-ЛЕВЫЙ	Левое выходное изображение в формате 3D отображается до правого.	



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Режим 3D.

РЯДОМ	СНИЗУ/СВЕРХУ

- Выберите подходящий формат в соответствии с входным 3D-сигналом.
- Если выбранный 3D-параметр неверен, изображение может отображаться неправильно.
- Для просмотра 3D-изображений выберите Режим 3D.
- При преобразовании 3D в 2D правое или левое изображение могут быть обрезаны, в зависимости от содержания.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Режим [2D → 3D] доступен для всех режимов ввода.
- При изменении источника ввода режим 3D автоматически выключается.
- Некоторые из меню могут не функционировать при просмотре видео в формате 3D.

НАСТРОЙКИ Dual Play

- 1 Подключите игровую приставку к монитору.
- 2 Для запуска режима «**Dual Play**» нажмите на клавишу «**FUNC.**» в нижней части монитора.
- 3 Выберите режим разделения экрана, поддерживаемый игрой.
- 4 Наденьте очки «**Dual Play**» и наслаждайтесь игрой.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- **Что такое режим «Dual Play»?**

При воспроизведении военной игры 1:1 с помощью игровой приставки – например, Playstation, XBox и Wii – экран обычно разделен на низ и верх или левую и правую части.

В режиме «Dual Play» каждый игрок имеет возможность наслаждаться игрой в полноэкранном режиме.

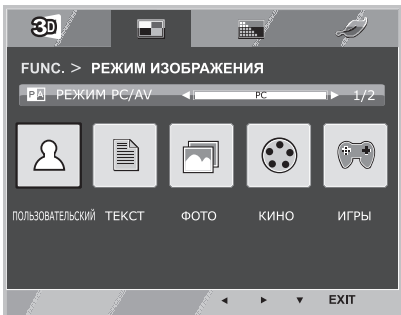
- Для игры в режиме «Dual Play» необходимы очки Dual Play (типы A и B).
- Очки Dual Play не поставляются в комплекте с монитором – их необходимо приобретать отдельно.
- Игра должна поддерживать режим разделения экрана, предназначенный для режима «Dual Play».
(функциональный тип «Dual Play»: вертикальный параллельный / низ и верх)
- Если при использовании очков Dual Play изображение на экране недостаточно четкое, игрокам следует обменяться очками.
- Необходимо выбрать очки, соответствующие функциональному типу режима «Dual Play».

! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

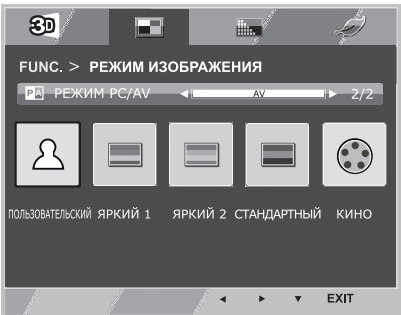
- В процессе игры некоторые изображения могут накладываться друг на друга. В этом случае рекомендуется играть, сидя непосредственно перед экраном.
- Если у игровой приставки низкая разрешающая способность, качество изображения в режиме «Dual Play» может быть недостаточно высоким.
- Обращаем ваше внимание, что очки Dual Play отличаются от обычных 3D-очков. Они снабжены специальной отметкой "Dual Play".

РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ

- 1 Для отображения **РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ** OSD нажмите на клавишу «**FUNC.**» в нижней части монитора.
- 2 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши ◀ или ▶ или ▼.
- 3 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.



< Режим PC: ввод D-Sub, DVI-D, HDMI >



< Режим AV: ввод HDMI >

- Опции режимов РЕЖИМ PC/AV доступны только для ввода HDMI.

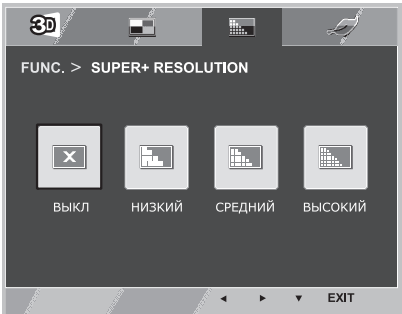
Все функции описаны ниже:

FUNC. >РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ>РЕЖИМ PC	Описание
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ	Пользователь имеет возможность регулировать каждый элемент. Режим цветопередачи в главном меню может регулироваться.
ТЕКСТ	Настройки экрана могут оптимизироваться для обработки документов.
ФОТО	Настройки экрана могут оптимизироваться для улучшения качества визуальных эффектов изображения.
КИНО	Настройки экрана могут оптимизироваться для улучшения качества визуальных эффектов видео.
ИГРЫ	Настройки экрана могут оптимизироваться для воспроизведения игр.

FUNC. >РЕЖИМ ИЗОБРАЖЕНИЯ>РЕЖИМ AV	Описание
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ	Пользователь имеет возможность регулировать каждый элемент. Режим цветопередачи в главном меню может регулироваться.
ЯРКИЙ 1	Настройки экрана могут оптимизироваться для воспроизведения ярких визуальных эффектов.
ЯРКИЙ 2	Настройки экрана могут оптимизироваться для воспроизведения более ярких визуальных эффектов.
СТАНДАРТНЫЙ	Настройки экрана могут оптимизироваться для отображения изображения стандартного качества.
КИНО	Настройки экрана могут оптимизироваться для улучшения качества визуальных эффектов видео.

SUPER+RESOLUTION

- 1 Для отображения **SUPER+RESOLUTION** OSD нажмите на клавишу «**FUNC.**» в нижней части монитора.
- 2 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши ◀ или ▶ или ▼.
- 3 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.



Все функции описаны ниже:

FUNC. > SUPER+ RESOLUTION	Описание
ВЫКЛ	Данную опцию следует использовать для просмотра видео и изображений в повседневном режиме. В этом режиме функции SUPER+RESOLUTION отключены.
НИЗКИЙ	Качество изображения оптимизируется для просмотра более гладких и естественных изображений. Этот режим эффективен при просмотре малодинамичных видео или неподвижных изображений.
СРЕДНИЙ	Качество изображения оптимизируется для комфортного просмотра изображения в диапазоне между высоким и низким режимами. Этот режим эффективен для видео в формате UCC или SD.
ВЫСОКИЙ	Качество изображения оптимизируется для отображения кристально чистых изображений. Эта функция эффективна при воспроизведении высококачественного видео или игр.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Выберите режим SR (SUPER+ RESOLUTION), чтобы сделать расплывчатое изображение более четким. (В зависимости от режима SR возможно возникновение шумовых помех).

SUPER ENERGY SAVING

- 1 Для отображения **SUPER ENERGY SAVING** OSD нажмите на клавишу «**FUNC.**» в нижней части монитора.
- 2 Настройка параметров осуществляется путем нажатия на клавиши ◀ или ▶ или ▼.
- 3 Выберите **EXIT (ВЫХОД)**, чтобы выйти из экранного меню.



Все функции описаны ниже.

FUNC. >SUPER ENERGY SAVING	Описание
ВКЛ	Функция «SUPER ENERGY SAVING» предназначена для максимальной экономии электроэнергии при использовании монитора. Если функция «SUPER ENERGY SAVING» активирована, это позволяет вам экономить столько электроэнергии, сколько позволяет режим «Super Energy Saving».
ВЫКЛ	Отключение функции SUPER ENERGY SAVING (СУПЕРЭКОНОМИЯ ЭНЕРГИИ).
СБРОС	Сброс оценочных показателей сокращения общего потребления энергии и выброса CO2.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- **TOTAL POWER REDUCTION (ОБЩЕЕ СОКРАЩЕНИЕ ЭНЕРГОЗАТРАТ)**: объем энергии, сэкономленной за время использования монитора.
- **TOTAL CO2 REDUCTION (ОБЩЕЕ СОКРАЩЕНИЕ ВЫБРОСОВ CO2)**: значение общего сокращения энергозатрат, выраженного в объеме CO2.
- **SAVING DATA (W/h) (ДАННЫЕ ПО ЭКОНОМИИ (Вт/ч))**

	584 мм (23 дюйма)	686 мм (27 дюйма)
SUPER SAVING (СУПЕРЭКОНОМИЯ)	7 Вт/ч	9 Вт/ч

- Данные по экономии зависят от панели. Таким образом, эти значения могут отличаться в зависимости от панели и от поставщика панели.
- LG рассчитывает эти значения, используя “широковещательный видеосигнал”. (включая видео телевизионного качества: IEC 62087)
- SUPER SAVING (СУПЕРЭКОНОМИЯ) показывает, сколько энергии можно сэкономить при использовании функции SUPER ENERGY SAVING (СУПЕРЭКОНОМИЯ ЭНЕРГИИ).

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Прежде чем обратиться в службу поддержки, проверьте следующее:

Отсутствует изображение	
Кабель питания подсоединен к розетке?	Убедитесь, что кабель питания подключен к розетке должным образом.
Индикатор питания светится?	Нажмите кнопку питания POWER.
Включен ли прибор и светится ли индикатор питания Красным?	Отрегулируйте яркость и контрастность.
Индикатор питания мигает?	- Если монитор находится в режиме экономии энергии, попробуйте подвигать мышь или нажать любую клавишу на клавиатуре, чтобы вызвать появление экрана. - Попробуйте включить компьютер.
Вы видите на экране сообщение "OUT OF RANGE" ("ВНЕ ДИАПАЗОНА")?	Это сообщение появляется, когда сигнал с компьютера (видеоплаты) имеет неподдерживаемую частоту вертикальной или горизонтальной развертки дисплея. См. раздел "Технические характеристики" данной инструкции и снова настройте дисплей.
Вы видите на экране сообщение "НЕТ СИГНАЛА"?	Если монитор находится в режиме "НЕТ СИГНАЛА" более 5 минут, он автоматически переходит в режим DPM.

Вы видите на экране сообщение "OSD LOCKED" ("МЕНЮ ЗАБЛОКИРОВАНО")	
Вы видите сообщение "OSD LOCKED" ("МЕНЮ ЗАБЛОКИРОВАНО"), когда нажимаете кнопку MENU (МЕНЮ)?	Эта функция позволяет заблокировать текущие настройки управления во избежание их непреднамеренного изменения. Вы можете разблокировать управление меню в любое время путем нажатия и удерживания кнопки MENU в течение нескольких секунд. Появится сообщение "OSD UNLOCKED" ("МЕНЮ РАЗБЛОКИРОВАНО").

Изображение на дисплее неправильное.	
Положение дисплея неправильное?	Для автоматической установки оптимальных параметров изображения нажмите кнопку AUTO (АВТО).
На заднем фоне экрана видны вертикальные полосы?	Для автоматической установки оптимальных параметров изображения нажмите кнопку AUTO (АВТО).
В изображении видны горизонтальные помехи, либо символы отображаются неправильно?	- Для автоматической установки оптимальных параметров изображения нажмите кнопку AUTO (АВТО). - Проверьте Панель управления ► Дисплей ► Настройки и задайте рекомендованное разрешение дисплея или установите оптимальные параметры изображения. Установите цветовое разрешение не менее 24 бит (True Color).

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

- Откройте **Панель управления ► Дисплей ► Настройки** и проверьте, были ли изменены частота или разрешение. Если да, задайте рекомендованное разрешение видеоплаты.
- Если рекомендованное разрешение (оптимальное разрешение) не установлено, буквы могут отображаться размытыми, а экран может выглядеть тусклым, обрезанным или искаженным. Убедитесь, что выбрано рекомендованное разрешение.
- Метод установки может отличаться в зависимости от операционной системы, а вышеупомянутое рекомендованное разрешение может не поддерживаться видеоплатой. В этом случае обратитесь к производителю компьютера или видеоплаты.

Изображение на дисплее неправильное

Цвета на экране нестабильны или отображается только один цвет?	• Убедитесь, что сигнальный кабель правильно подключен, при необходимости закрепите его при помощи отвертки. • Проверьте, правильно ли видеокарта вставлена в гнездо. • Установите цветовое разрешение не менее 24 бит (True Color) на Панели управления ► Настройки.
Экран мигает?	• Если экран установлен на режим чередования, поменяйте его на рекомендованное разрешение.

Вы видите сообщение "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found" ("Нераспознанный монитор, найден монитор Plug&Play (VESA DDC)")?

Вы установили драйвер дисплея?	• Убедитесь, что драйвер дисплея установлен с поставляемого вместе с монитором установочного CD-диска драйвера дисплея (или с дискеты). Вы также можете скачать драйвер с нашего веб-сайта: http://www.lg.com. • Убедитесь, что видеокарта поддерживает функцию Plug&Play.
--------------------------------	---

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ РЕЖИМА 3D

При выключенном мониторе на экране видно маслянистое завихрение.

- Это связано с попаданием внешнего света в слой воздуха между поверхностью ЖК-монитора и 3D-фильтром. Рисунок становится практически невидимым при включении питания монитора.

3D-изображение не отображается должным образом.

Если вы не используете очки, поставляемые с монитором,	• При просмотре 3D-изображений очень важно использовать очки, поставляемые с монитором. Конструкция очков оптически компенсирует 3D-фильтр, присоединенный к поверхности монитора. Если вы надели очки, приобретенные у третьей стороны, возможно, вы не будете видеть 3D-изображения на мониторе должным образом.
Если вы просматриваете 3D-изображения не с оптимального расстояния и не под оптимальным углом,	D2343P • Оптимальный угол просмотра монитора составляет 12° в вертикальном направлении и 130° в горизонтальном направлении. Оптимальное расстояние для просмотра 3D составляет от 55 см до 400 см от монитора. Если вы просматриваете 3D-изображения не с оптимального расстояния и не под оптимальным углом, изображения могут накладываться друг на друга или отображаться неправильно. D2743P • Оптимальный угол просмотра монитора составляет 12° в вертикальном направлении и 120° в горизонтальном направлении. Оптимальное расстояние для просмотра 3D составляет от 55 см до 500 см от монитора. Если вы просматриваете 3D-изображения не с оптимального расстояния и не под оптимальным углом, изображения могут накладываться друг на друга или отображаться неправильно.
Если вы не настроили разрешение,	• Установите на мониторе максимальное разрешение (1920 x 1080 при 60 Гц) в настройках дисплея. 3D-программное обеспечение может не работать должным образом, если разрешение не установлено на максимум.
Если изображения, которые вы видите левым и правым глазом развернуты,	• Полосы изображений в нечетных строках воспринимаются правым глазом. Если вы видите изображение в полосах, а не в 3D, в настройках игрока или зрителя программного обеспечения 3D задайте такие установки, чтобы правым глазом были видны изображения в нечетных строках.

Видны не 3D-изображения, а только изображения 2D.

- Монитор работает как в 2D, так и в 3D-режиме. Видео можно просматривать в 3D, если оно сделано в 3D. При попытках просмотра 2D-изображений в 3D они могут отображаться неправильно или видимая картинка может иметь низкое качество.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

D2343P

РУССКИЙ

Дисплей	Тип экрана	58,4 см (23 дюйма) Плоская ЖК-панель на тонкопленочных транзисторах с активной матрицей. Антибликовое покрытие Диагональ области обзора: 58,4 см
	Шаг пиксела	0,265 мм x 0,265 мм (Шаг пиксела)
Входной сигнал синхронизации	Частота горизонтальной развертки	от 30 кГц до 83 кГц (Автоматическая)
	Частота вертикальной развертки	от 56 Гц до 75 Гц (D-SUB, DVI-D) от 56 Гц до 61 Гц (HDMI)
	Форма входного сигнала	Раздельная синхронизация (Цифровой)
Видеовход	Вход сигнала	15-контактный разъем D-sub/DVI-D разъем (Цифровой) Разъем HDMI
	Форма входного сигнала	RGB Аналоговый (0,7 Vp-p/ 75 ohm), Цифровой
Разрешение	Макс.	D-SUB(Аналоговый): 1920 x 1080 при 60 Гц HDMI / DVI: 1920 x 1080 при 60 Гц
	Рекомендовано	VESA 1920 x 1080 при 60 Гц
Plug & Play	DDC 2B(Аналоговый, Цифровой, HDMI)	
Потребляемая мощность	Рабочий режим: 25 Вт Спящий режим ≤ 0,5 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт	
Вход питания	19 V --- 1,6 A	
AC-DC Адаптер	Тип ADS-40SG-19-3 19032G производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPG-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPBR-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPI-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPCU-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип LCAP21A производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-A производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-E производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-I производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-B производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE	
	Вихідна потужність: 19 V --- 1,7 A	
Размеры (длина x высота x ширина)	С подставкой	54,4 см x 40,6 см x 18,1 см
	Без подставки	54,4 см x 33,2 см x 5,5 см
Вес	3,2 кг	
Угол наклона	от -5° до 20°	
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 10°C до 35 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения Влажность хранения	от -20°C до 60 °C от 5 % до 90 % без конденсации

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

D2743P

РУССКИЙ

Дисплей	Тип экрана	68,6 см (27 дюйма) Плоская ЖК-панель на тонкопленочных транзисторах с активной матрицей. Антибликовое покрытие Диагональ области обзора: 68,6 см
	Шаг пиксела	0,311 мм x 0,311 мм (Шаг пиксела)
Входной сигнал синхронизации	Частота горизонтальной развертки	от 30 кГц до 83 кГц (Автоматическая)
	Частота вертикальной развертки	от 56 Гц до 75 Гц (D-SUB, DVI-D) от 56 Гц до 61 Гц (HDMI)
	Форма входного сигнала	Раздельная синхронизация (Цифровой)
Видеовход	Вход сигнала	15-контактный разъем D-sub/DVI-D разъем (Цифровой) Разъем HDMI
	Форма входного сигнала	RGB Аналоговый (0,7 Vp-p/ 75 ohm), Цифровой
Разрешение	Макс.	D-SUB(Аналоговый): 1920 x 1080 при 60 Гц HDMI / DVI: 1920 x 1080 при 60 Гц
	Рекомендовано	VESA 1920 x 1080 при 60 Гц
Plug & Play	DDC 2B(Аналоговый, Цифровой, HDMI)	
Потребляемая мощность	Рабочий режим: 27 Вт Спящий режим ≤ 0,5 Вт Питание выключено: ≤ 0,5 Вт	
Вход питания	19 V --- 1,6 A	
AC-DC Адаптер	Тип ADS-40SG-19-3 19032G производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPG-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPBR-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPI-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип ADS-40FSG-19 19032GPCU-1 производства SHENZHEN HONOR ELECTRONIC и Тип LCAP21A производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-A производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-E производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-I производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE и Тип LCAP26A-B производства LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE	
	Вихідна потужність: 19 V --- 1,7 A	
Размеры (длина x высота x ширина)	С подставкой	64,2 см x 45,9 см x 20,3 см
	Без подставки	64,2 см x 39,0 см x 4,7 см
Вес	4,8 кг	
Угол наклона	от -5° до 20°	
Условия окружающей среды	Рабочая температура	от 10°C до 35 °C
	Рабочая влажность	от 10 % до 80 %
	Температура хранения	от -20°C до 60 °C
	Влажность хранения	от 5 % до 90 % без конденсации

Указанные выше характеристики продуктов могут быть изменены без предварительного уведомления в связи с модернизацией функций устройства.

Предустановленный режим (Разрешение)

Режим дисплея (Разрешение)	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	Полярность (H/V)	Примечание
720 x 400	31,468	70	-/+	*
640 x 480	31,469	60	-/-	
640 x 480	37,500	75	-/-	*
800 x 600	37,879	60	+/+	
800 x 600	46,875	75	+/+	*
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1024 x 768	60,023	75	+/+	*
1152 x 864	67,500	75	+/+	*
1280 x 1024	63,981	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75	+/+	*
1680 x 1050	65,290	60	-/+	
1920 x 1080	67,500	60	+/+	Рекомендованный режим

* Режим HDMI PC не поддерживается.

Временная настройка 3D для видео в формате HDMI

Разрешение	Частота воспроизведения	Формат 3D
1920x1080p	59,94 Hz / 50 Hz	СНИЗУ/СВЕРХУ РЯДОМ (половинный)
1280x720p	59,94 Hz / 50 Hz	Режим упаковки кадров «Frame Packing» СНИЗУ/СВЕРХУ РЯДОМ (половинный)
1920x1080i	59,94 Hz / 50 Hz	РЯДОМ (половинный)
1920x1080p	24 Hz / 30 Hz	Режим упаковки кадров «Frame Packing» СНИЗУ/СВЕРХУ РЯДОМ (половинный)



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Для воспроизведения 3D-видео в режимах упаковки кадров «HDMI 3D», HDMI 3D РЯДОМ или HDMI 3D СНИЗУ/СВЕРХУ мультимедийный контент и проигрыватель должны поддерживать эти форматы.
- Входной видеосигнал в формате HDMI 3D автоматически преобразуется в 3D-видео.

ВРЕМЕННАЯ СИНХРОНИЗАЦИЯ HDMI

Режим дисплея (Разрешение)	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)	
576P	31,25	50	
720P	37,50	50	
720P	45,00	60	
1080i	28,12	50	
1080i	33,75	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,50	60	Рекомендованный режим

Индикатор

Режим	Цвет светодиода
Рабочий режим	Красный
Спящий режим	Мигающий красный
Питание выключено	Выкл.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Меры предосторожности при просмотре 3D-изображений



ВНИМАНИЕ

Просмотр 3D-изображения со слишком близкого расстояния может привести к ухудшению зрения.

Просмотр 3D-изображения в течение длительного периода времени может привести к головокружению и нечеткому зрению.

Беременным женщинам, пожилым людям, людям с сердечными заболеваниями, в состоянии алкогольного опьянения, а также людям, испытывающим головокружение, рекомендуется воздержаться от просмотра 3D-изображений.

Это связано с тем, что 3D-изображения могут стать причиной дезориентации и замешательства.

Перед просмотром 3D-изображений убирайте хрупкие и бьющиеся предметы.

Подобные предметы могут разбиться или вызвать травмы, так как вас может напугать реалистичное 3D-изображение.

Родителям не рекомендуется разрешать смотреть 3D-изображения детям младше 5 лет, так как просмотр 3D-изображений может негативно повлиять на развитие зрения.

Предупреждение о припадках в результате фотосенсибилизации.

У некоторых пользователей под воздействием определенных факторов, таких как мерцающий свет или изображение в телевизоре или в видеоигре, могут возникнуть приступы эпилепсии или другие болезненные симптомы. Если у вас или у членов вашей семьи были замечены приступы эпилепсии или приступы какого-либо рода, проконсультируйтесь с врачом перед просмотром 3D-изображений. При появлении во время просмотра 3D-изображений каких-либо из перечисленных ниже симптомов немедленно прекратите просмотр и сделайте перерыв.

- Головокружение, объекты перед глазами стали нечеткими, тик на лице, непроизвольные движения, конвульсии, потеря сознания, замешательство и дезориентация. Если симптомы не прекращаются, обратитесь к врачу.

Примите следующие меры для предотвращения припадков в результате фотосенсибилизации.

- Каждый час делайте перерыв на 5-15 минут.
- При большой разнице между зрением правого и левого глаза сначала скомпенсируйте разницу в зрении.
- Экран должен находиться на уровне глаз.
- При появлении головной боли, усталости или головокружения прекратите просмотр и сделайте перерыв.
- Не смотрите 3D-видео, когда вы устали или больны.

Меры предосторожности при просмотре 3D-изображений



ВНИМАНИЕ

Дети должны просматривать 3D-изображения под присмотром родителей/воспитателей, так как просмотр 3D для них может быть непривычным, и дети могут не знать, как справиться с потенциальными рисками.

Использование 3D-очков



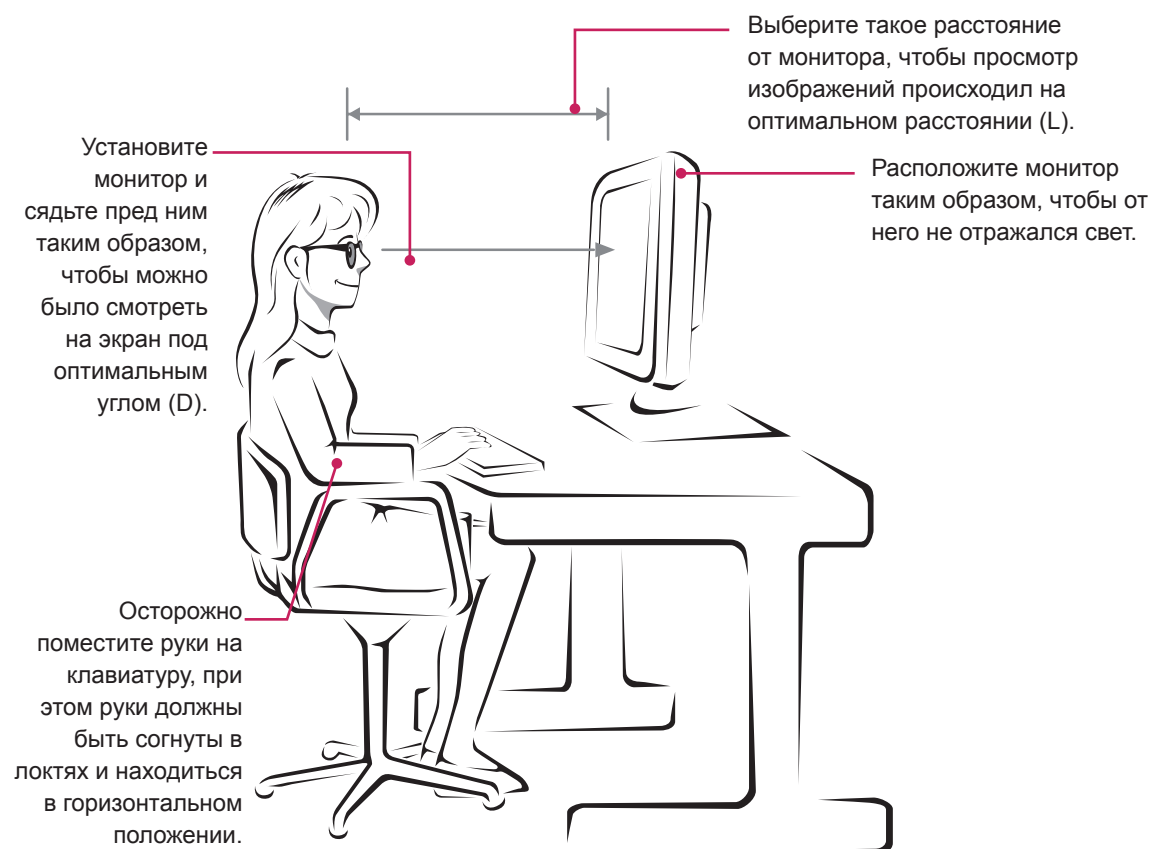
ВНИМАНИЕ

- Не используйте 3D-очки вместо очков для коррекции зрения, солнечных очков и защитных очков. Это может привести к ухудшению зрения.
- Не храните 3D-очки при повышенной или пониженной температуре. Это может привести к деформации и повреждению очков. Не пользуйтесь поврежденными 3D-очками, поскольку это может привести к ухудшению зрения или к головокружению.
- Линзы 3D-очков (поляризованная пленка) можно легко поцарапать. Используйте мягкую чистую ткань для протирки очков. Не используйте химических чистящих средств для чистки очков.

ПРАВИЛЬНАЯ ПОСАДКА

Правильная посадка при использовании монитора.

РУССКИЙ



D2343P

Режим	Размер	Расстояние для просмотра 3D (L)	Оптимальное расстояние от монитора для просмотра изображений в формате 3D (Л)	Оптимальный угол просмотра (D)
При просмотре 3D-видео	58,4 см	от 55 см до 400 см	90 см	12 °

D2743P

Режим	Размер	Расстояние для просмотра 3D (L)	Оптимальное расстояние от монитора для просмотра изображений в формате 3D (Л)	Оптимальный угол просмотра (D)
При просмотре 3D-видео	68,6 см	от 55 см до 500 см	100 см	12 °

Меры предосторожности при просмотре 3D-изображений

- Используйте очки, поставляемые вместе с монитором.
- Следите за посадкой.
- Просматривайте изображения 3D на оптимальном расстоянии.
(Просмотр 3D-изображений на слишком близком расстоянии может привести к ухудшению зрения или к головокружению).



Убедитесь, что вы прочли меры предосторожности перед использованием устройства.

Держите руководство пользователя на компакт-диске под рукой, чтобы обращаться к нему в дальнейшем.

Наименование модели и серийный номер расположен сзади и на одной из сторон изделия. Запишите нижеуказанные данные на случай, если вам потребуется техническое обслуживание.

МОДЕЛЬ _____

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР _____

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency (EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A., Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.