

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆



MONOPOLY

BRAND



В КОМПЛЕКТЕ:

- Игровое поле
- 4 фишки
- 30 пустых квадратов
- 4 листа для стикеров
- 28 Карточек собственника
- 16 Карточек Общественная казна
- 16 Карточек Шанс
- 32 Дома
- 12 отелей
- 2 игровых кубика
- пачка денег

ВНИМАНИЕ
КАРТИЧКИ -
№200 - РУБЛЕЙ -
КОГДА ВЫ ПРОХОДИТЕ
ЭТО ПОЛЕ
ВПЕРЕД

ВОЗРАСТ

8+



2-4
ИГРОКА

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Читай на обратной стороне, как создать свою собственную игру, используя входящие в комплект пустые квадраты и листы для стикеров.

Примечание: Когда ты будешь играть в следующий раз, ты можешь использовать листы для стикеров, чтобы распечатать ещё больше фотографий для создания своих Улиц, фишек и карточек Шанс или Общественная казна. Помни: ты можешь использовать обратную сторону квадратов!

2 Вставь созданные тобою квадраты в игровое поле, чтобы закрыть классические названия Улиц в игре МОНОПОЛИЯ.

3 Каждый игрок получает:

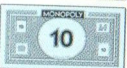
5x



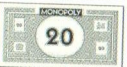
1x



2x



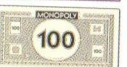
1x



1x



4x



2x



(Общая сумма =
¥1500)

Остальные деньги
остаются в коробке
– это Банк.



Ты пока не сделал свои собственные фишки, карточки и поле?
Не проблема! Ты можешь...

4

Перемешай карточки Шанс и Общественная казна, а также карточки, которые ты сделал сам, и положи их лицевой стороной вниз вот здесь.

5

Выберите Банкира.

Банкир отвечает за:

Деньги в банке

Дома



Отели



**Карточки
собственника**



Аукционы

Банкир может участвовать в игре, но должен хранить свои деньги отдельно от банковского имущества.

6

Каждый игрок выбирает себе фишку. Вставь квадрат со своей фотографией в фишку и поставь фишку на поле «Передвижение».

ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Как стать победителем

Передвигайся по игровому полю и покупай как можно больше видов собственности (Улицы, Станции и Коммунальные предприятия). Чем большей собственностью ты владеешь, тем более высокую ренту ты получаешь. Если ты останешься последним игроком с деньгами, когда все остальные игроки обанкротятся – ты побеждаешь!

Кто ходит первым?

Каждый игрок бросает оба кубика. Игрок, выбросивший наибольшее число, начинает игру.

Когда подошёл твой ход

- 1 Брось оба кубика.
- 2 Передвинь фишку на выпавшее количество полей.
- 3 Где ты остановился?
См. раздел «Значения полей».
- 4 Если у тебя выпало два одинаковых числа на кубиках, бросай кубики ещё раз и ходи снова.

Осторожно! Если за один ход ты выбрасываешь два одинаковых числа три раза подряд, ты отправляешься в тюрьму!

- 5 Твой ход завершён. Следующим ходит игрок слева от тебя.

Начинай играть!

Это все правила, которые нужно знать, так что можешь начинать игру. Сверяйся со значениями

ЗНАЧЕНИЕ ПОЛЕЙ



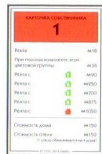
Улицы

Никому не принадлежащие Улицы

Если ты остановился на Улице, которая никому не принадлежит, ты можешь купить её или попросить провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.



Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - М10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

Улицы, являющиеся собственностью другого игрока

Если ты остановился на Улице, которая является собственностью другого игрока, заплати ренту по тарифу, указанному на Карточке собственника.

Собери всю собственность одной цветовой группы, чтобы начать строить Дома!

Ты не можешь начать строить Дома, пока не соберёшь все Улицы одной цветовой группы!



- Как только ты соберёшь все Улицы одной цветовой группы, поднимется рента с каждой Улицы.
- Если ты купишь Дом, рента станет ещё выше!
- Потом ты можешь обменять Дома на Отели! (Более подробно смотри раздел ЗДАНИЯ)



Станции

Никому не принадле...

Если ты остановился на (которой) никому не принадлежит, ты можешь провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.



Улицы, являющиеся собственн...

Если ты остановился на Улице, которая является собственностью другого игрока, заплати ренту. Сумма ренты зависит от того, сколько Улиц ты владеешь собственностью.

Станции Рента

1	2
М25	М5



Коммунальные предприятия

Никому не принадле...

Если ты остановился на Коммунальном предприятии, ты можешь провести аукцион.

Хочешь купить?

Заплати в Банк цену, указанную на поле, и получи Карточку собственника.



Коммунальные предприятия, являющиеся...

Если ты оказался на Коммунальном предприятии другого игрока, заплати ренту.

Чтобы подсчитать сумму ренты, ещё раз бросай кубик. Рента будет равна сумме выпавших очков, умноженной на 4. Если ты владеешь собственностью...

лежащие Станции

Станция, которая никому не
↳ купить её или попросить

Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - ₴10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

остью другого игрока

за собственностью другого игрока,
только Станции принадлежит

0 3 4
 ₴100 ₴200

нальные предприятия

не принадлежащие льные предприятия

азался на Коммунальном
ии, которое никому не принадлежит,
↳ купить его или попросить провести

Не хочешь покупать?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - ₴10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

собственностью другого игрока

и, которое является собственностью

и кубики. Если данному собственнику рента равняется сумме выпавших на Коммунальных предприятия рента

Другие поля



ВПЕРЕД

Если во время твоего хода ты останавливаешься или проходишь через поле ВПЕРЕД, ты получаешь ₴200 в Банке.



Шанс / Общественная казна

Возьми карточку сверху соответствующей колоды и сразу же выполни, что на ней написано. Затем положи карточку в основание колоды.



Подоходный налог / Сверхналог

Заплати в Банк сумму, указанную на поле.



Бесплатная стоянка

Можно расслабиться! Здесь ничего не происходит – ни плохого, ни хорошего.

На экскурсии

Не беспокойся. Если ты остановился на этом поле, просто поставь свою фишку в той части поля, где сказано «На экскурсии».

Отправляйся в тюрьму

Помести свою фишку на поле «В тюрьме»! Ты не получаешь ₴200 за прохождение поля ВПЕРЕД. На этом твой ход завершен. Находясь в тюрьме, ты можешь получать ренту, просить провести аукцион, покупать Дома и Отели, закладывать собственность и обмениваться собственностью с другими игроками.

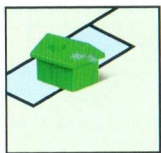


Как выбраться из тюрьмы?

У тебя есть три возможности:

- 1 Заплати ₴50** в начале вашего следующего хода, затем бросай кубики и ходи, как обычно.
- 2 Используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно»** в начале твоего следующего хода, если она у тебя есть (ты можешь купить карточку у другого игрока). Положи карточку в основание колоды, затем бросай кубики и ходи.
- 3 Выброси два одинаковых числа** на кубиках в твой следующий ход. Если у тебя получилось, ты выходишь из тюрьмы! Ходи на выпавшее количество полей. Ты можешь использовать до трёх ходов для попытки выбросить два одинаковых числа. Если на третий раз у тебя не получается выбросить два одинаковых числа, заплати ₴50 и ходи на количество полей, выпавшее на кубиках во время последнего броска.

ЗДАНИЯ

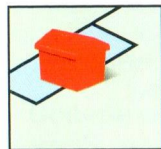


Дома

Как только соберёшь всю собственность одной цветовой группы, ты можешь начинать покупать Дома, не дожидаясь своего хода.

Заплати в Банк стоимость Дома, указанную на Карточке собственника, и поставь Дом на Улицу.

Строй равномерно. Нельзя строить второй Дом на Улице до тех пор, пока ты не построил по одному Дому на каждой Улице этой цветовой группы. На одной Улице ты можешь построить не более 4-х Домов.



Отели

Как только ты построил 4 Дома на Улице, ты можешь заплатить и обменять Дома на Отель.

Заплати в Банк стоимость Отеля, указанную на Карточке собственника. Верни все 4 Дома в Банк и поставь Отель на Улицу.

На одной Улице ты можешь построить только один Отель. На Улице с Отелем нельзя больше строить Дома.

Ты не можешь строить здания на улице, если хотя бы одна из Улиц этой цветовой группы заложена.

Недостаточно зданий?

Если несколько игроков одновременно хотят купить последний Дом или Отель, Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена торгов – $\$10$.

Больше не осталось зданий?

Ты не можешь покупать здания, пока кто-нибудь не

Аукционы

Если ты остановился на никому не принадлежащей Улице, Станции или Коммунальном предприятии и не хочешь покупать эту собственность, Банкир должен провести аукцион.

1. Банкир начинает аукцион, предлагая собственность по стартовой цене $\$10$.
2. Любой игрок может поднять цену на $\$1$ (даже сам Банкир или игрок, который изначально остановился на этом поле).
3. Игрок, предложивший наибольшую цену, выигрывает аукцион, платит деньги в Банк и получает Карточку собственника.

А если покупателей не найдётся?

Отлично. Никто ничего не платит.

Сделки и обмен

Ты можешь покупать, продавать и обмениваться собственностью с другими игроками в любой момент игры.

Прежде чем продать или обменять Улицу, ты должен продать и вернуть в Банк все здания, построенные на Улицах этой цветовой группы. Ты не можешь продавать или меняться зданиями с другими игроками.

Собственность может быть обменена на деньги, другую собственность, и/или карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно». Игроки, совершающие сделку, договариваются о цене обмена. Заложённую собственность можно продавать другим игрокам по любой согласованной цене.

Новый владелец собственности должен сразу же:

Выкупить собственность

(заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности).

Или оставить собственность заложённой

(просто сразу же заплатить в Банк 10% от залоговой

НА ПОМОЩЬ! Я НЕ МОГУ ЗАПЛАТИТЬ!

1 Постарайся собрать деньги.

Если ты должен денег и не можешь заплатить, постарайся собрать деньги, продав здания Банку и/или заложив собственность.

Продажа зданий

Продай Отель Банку за половину его стоимости и получи 4 Дома взамен. Продай Дома Банку за половину их стоимости. Дома должны продаваться равномерно, по аналогии с процессом их покупки.

Закладывание собственности

Перед тем, как заложить собственность, ты должен продать Банку все здания на Улицах этой цветовой группы за половину их стоимости.

Чтобы заложить собственность, переверни Карточку собственника лицевой стороной вниз и получи в Банке залоговую стоимость, указанную на обратной стороне карточки.

Чтобы выкупить собственность, заплати в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности (залоговая стоимость + 10%), затем переверни карточку лицевой стороной вверх.

За остановку на заложенной собственности рента не взимается. Но с других незаложенных Улиц той же самой цветовой группы может браться повышенная рента.

Таким же образом может браться повышенная рента с незаложенных Станций

2 Если денег всё равно не хватает, ты становишься банкротом и выходишь из игры!

Ты остался должен другим игрокам?

Отдай им свои карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» и всю твою заложенную собственность.

Новый владелец собственности должен сразу же:

Выкупить собственность (заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности).

Или оставить собственность заложенной (просто сразу же заплатить в Банк 10% от залоговой стоимости).

Ты остался должен Банку?

Верни всю свою собственность в Банк. Теперь собственность считается свободной от залога.

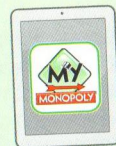
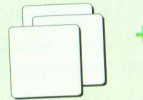
Вся твоя собственность должна быть сразу же распродана с аукциона.

Верни все карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» в основание колоды.

Остальные игроки продолжают игру до тех пор, пока в игре не останется только один игрок – победитель!

СОЗДАЙ СВОЮ СОБСТВЕННУЮ ИГРУ!

Тебе понадобится:



Входят в комплект

Не входят в комплект

Качество напечатанных изображений может отличаться в зависимости от качества фотографий и характеристик принтера.

Ты можешь сделать:



Вот что нужно сделать:

Нажми!

- 1 Для мобильных устройств или планшетов, загрузи бесплатное мобильное приложение MY MONOPOLY в магазине он-лайн сервиса StoreSM или Google PlayTM. (Посети сайт www.mymonopoly.com, чтобы получить больше информации). Предпочитаешь использовать ноутбук или обычный компьютер? Смотри сайт www.mymonopoly.com.
- 2 Создай учётную запись.
- 3 Начни создавать свою собственную игру! Выбери фотографии, которые хранятся у тебя в компьютере, на твоём мобильном устройстве и/или в твоих любимых социальных сетях, например, на Facebook. Чтобы узнать полный перечень доступных социальных сетей, посети сайт mymonopoly.com.
- 4 Следуй инструкциям на экране устройства, чтобы отредактировать фотографии. Когда будешь доволен результатом, распечатай свои фотографии на входящих в комплект листах для стикеров.

Приклей!

- 5 Приклей стикеры на пустые квадраты и карточки Шанс и
Общественная казна. Ты создаёшь свою собственную игру!

Играй!

- 6 Вот и всё! После того, как ты сделал стикеры и наклеил их на квадраты и карточки, ты готов к игре! Читай раздел ПОДГОТОВКА К ИГРЕ.

Чтобы быть участником большинства социальных сетей, тебе должно исполниться 13 лет (на некоторых сайтах – больше). Попроси помощи у своих родителей или опекунов.

Полная инструкция доступна через мобильное приложение MY MONOPOLY и на сайте www.mymonopoly.com.

Наименование Apple и его логотип являются торговыми марками компании Apple Inc., зарегистрированной в США и других странах. App Store - это магазин он-лайн сервиса, принадлежащий компании Apple Inc. Google PlayTM и AndroidTM - это торговые марки компании Google Inc. Наименования и логотипы HASBRO GAMING, MONOPOLY являются торговыми марками компании Hasbro. Отличительный дизайн игрового поля с четырьмя квадратами-углами, имя и персонаж MR MONOPOLY, а также отличительные элементы игрового поля и фигурок являются торговыми марками компании Hasbro, её собственностью.

© 1935, 2014 Hasbro. Все права защищены.
Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария
Импортер: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА

www.hasbro.ru

и/или для последующих обращений.