

НЕБОСКРЕБ

Настольная игра

Инструкция по эксплуатации

«НЕБОСКРЕБ» – это прекрасная игра как для семейного вечера, так и для детского праздника. Эта настольная игра покажется интересной и занимательной не только для детей – даже взрослые с превеликим удовольствием присоединятся к детской забаве.

- Развивает внимание и чувство баланса
- Могут участвовать как один, так и несколько игроков
- Развивает навыки устного счета
- Средняя продолжительность партии 10-15 минут
- Все составляющие выполнены из натурального дерева

ПРАВИЛА ИГРЫ С КУБИКАМИ:

- Один из игроков строит небоскреб из брусков таким образом, чтобы на каждом «этаже» было по три бруска. При этом бруски каждого последующего «этажа» должны располагаться перпендикулярно брускам предыдущего «этажа».
- Игрок, построивший башню, начинает игру:
- Поочередно бросает два кубика и вытаскивает брусок с соответствующим номером, перемещая его наверх, выстраивая новый «этаж».
- Число, выпавшее на первом кубике, соответствует первой цифре номера бруска, число, выпавшее на втором кубике, соответствует второй цифре номера бруска. Например: на кубиках поочередно выпадают числа 4 и 5, соответственно игрок перемещает брусок с номером 45.
- В случае, если выпадает номер, превышающий 51, игрок проводит одну из алгебраических операций (сложение, вычитание, умножение, деление).

Например: на кубиках поочередно выпадают числа 6 и 2, соответственно игрок перемещает брусок с номером, соответствующим результату алгебраического вычисления: $6+2=8$; $6-2=4$; $6 \times 2=12$; $6:2=3$

Примечание: о последовательности выполнения алгебраических операций игроки договариваются до начала игры либо игрок выбирает операцию по своему усмотрению.

- Аналогично поступают остальные игроки, делая свой ход.

Примечание: каждый последующий игрок может начать свой ход через 10 секунд после завершения хода предыдущего игрока.

- Игра продолжается до тех пор, пока небоскреб не обрушится.
- Проигравшим объявляется тот игрок, чей ход привел к обрушению небоскреба.

Примечание: если в течение 10 секунд после хода игрока небоскреб рухнет, этот игрок является проигравшим.

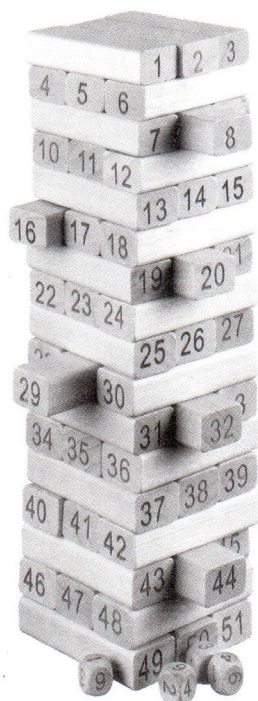
КЛАССИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА:

- Один из игроков строит небоскреб из брусков таким образом, чтобы на каждом «этаже» было по три бруска. При этом бруски каждого последующего «этажа» должны располагаться перпендикулярно брускам предыдущего «этажа».
- Игрок, построивший башню, начинает игру: вытаскивает один брусок из любого «этажа» кроме самого верхнего, перемещая его наверх, выстраивая новый «этаж».
- Аналогично поступают остальные игроки, делая свой ход.

Примечание: каждый последующий игрок может начать свой ход через 10 секунд после завершения хода предыдущего игрока.

- Игра продолжается до тех пор, пока небоскреб не обрушится.
- Проигравшим объявляется тот игрок, чей ход привел к обрушению небоскреба.

Примечание: если в течение 10 секунд после хода игрока небоскреб рухнет, этот игрок является проигравшим.



Материал: дерево

Комплектация: Деревянные бруски – 51 шт.,
деревянные кубики – 4 шт.

BRADEx™
kids