

# Правила игры Фрукто10



Игроков: 2–5  
Возраст: 7+, 9+ лет  
Время: 10–15 минут



## В чём суть игры?

Вам нужно быть самым быстрым, чтобы первым найти фруктовую десятку на двух карточках, громко её объявить, и забрать карточки себе!

Чтобы получилась фруктовая десятка, нужно найти на двух карточках фрукты, которые в сумме составят ровно десять. Это может быть один фрукт на одной карточке и один фрукт на другой карточке, два фрукта на одной и один на другой и т.п. (десятку нельзя находить внутри одной карточки — хотя бы один фрукт должен быть на второй).

При этом фрукты должны обязательно совпадать либо по типу (два яблока, три клубники и т.д.), либо по цвету (два зелёных фрукта, четыре синих фрукта и т.д.) Игрок, который нашёл фруктовую десятку, тут же указывает на неё и громко объявляет, если нужно — поясняет, из чего она складывается.

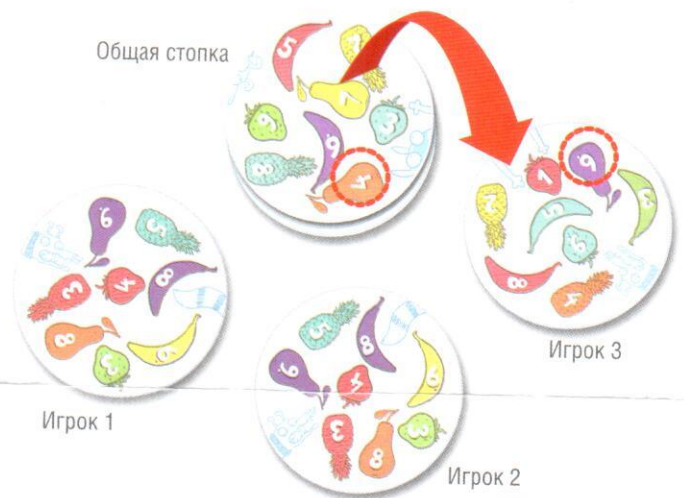
Если десятка получилась из-за совпадения по типу фрукта — то игрок выкрикивает, например, «клубничная десятка!» или «лимонная десятка!». Если десятка получилась из-за совпадения по цвету фрукта — то «зелёная десятка!» или «красная десятка!»

## Как ходить?

Каждому игроку раздаётся по карте лицевой стороной вниз, в центр выкладывается стопка оставшихся карт лицевой стороной вверх.



По команде раздающего «Старт!» игроки переворачивают свои карты, и стараются составить фруктовую десятку между своей и центральной картой.



Как только игрок находит фруктовую десятку — он объявляет и показывает её, после чего забирает карту из центральной колоды и кладёт поверх своей карточки.

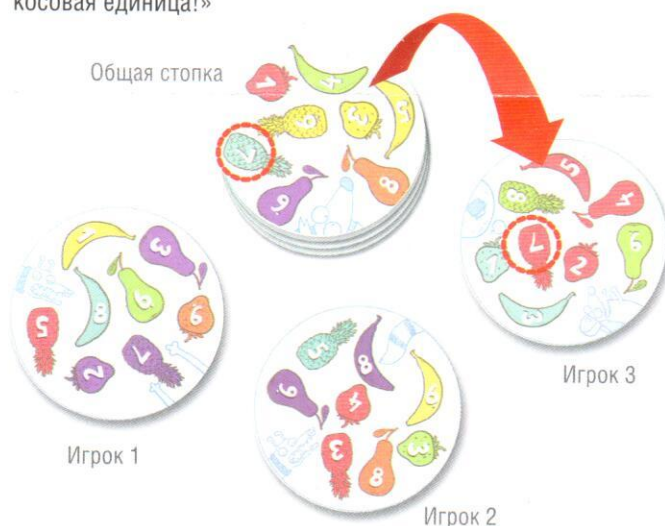
В колоде открывается новая карта — и все игроки снова ищут десятку.

Игра идёт пока все карты не окажутся у игроков. Побеждает тот, кто наберёт больше всех карт.

## Как играть с детьми помладше?

Во «Фрукто 10» можно играть и детям, которые только познакомились с числами, и ещё не умеют находить фруктовые десятки.

В этом случае они ищут на карточках одинаковые числа, которые находятся на одинаковых по цвету или типу фруктах. Нашедший показывает и называет совпадающую цифру и признак, например: «Фиолетовая четвёрка!» или «Абрикосовая единица!»



А для игры во «Фруктовую десятку» можно использовать упрощённые правила. Каждый участник получает из стопки по две карточки. Ему нужно найти фруктовую десятку на выданных ему карточках (которые никто не норовит «вы — дернуть из под носа»). Когда игрок их находит и показывает ведущему — он получает ещё две карточки для поиска следующей десятки. Кто больше карт набрал — тот и победил!

## Вариант правил «Три-пятнадцать»

В этом варианте задание меняется после каждого хода: сначала игроки ищут комбинацию с результатом 3, когда кто-то находит её и забирает карту из центральной стопки — нужно уже искать 4, потом 5, 6, 7, и так до 15. На этом игра заканчивается — игроки считают карты и определяют победителя. Или можно играть дальше, в «Три-пятнадцать-и снова три»!

Важное отличие этого варианта правил в том, что здесь можно находить не только суммы, но и разницы. Например, тройку можно получить, найдя числа 5 и 2 ( $5-2=3$ ).

## Вариант правил «Максимум»

В этом варианте игры игроки ищут не десятки, а наперегонки стараются назвать цвет или фрукт, сумма чисел в которых будет наибольшей.



Правила в игре «Максимум» простые:

- из колоды выкладывается две карты (можно упростить, выкладывая одну, или усложнить, выкладывая по три);
- игроки ищут, какой цвет или фрукт дадут наибольшую сумму;
- каждый игрок старается быстрее остальных найти и назвать вариант с наибольшей суммой (у каждого игрока только одна попытка!);
- каждый игрок должен либо назвать свой вариант, либо, удостоверившись, что лучший вариант уже назван, объявить «пас»;
- игрок, назвавший вариант с наибольшей суммой, забирает выложенные карты себе.



Другие обучающие игры –  
на сайте [www.bandaumnikov.ru](http://www.bandaumnikov.ru)