

ANGRY BIRDS™

Инструкция по эксплуатации

Описание:

ANGRY BIRDS live game – это увлекательная интерактивная игра для всей семьи.

Отличное развлечение! Развивает меткость и ловкость.

Принцип прост – при помощи Птичек наказать зловредную Свинку, но это не так просто, ведь Свинка «убегает и уворачивается» (траектория движения зависит от формы и размера поверхности, на которую поставлена игрушка).

Настоящий «РУЧНОЙ» Angry Birds – попробуйте стать победителем!

Игра имеет два режима работы:

1. «Классический» режим (обозначен на панели выключателя буквой «А»).

Задача игроков в том, чтобы за короткий промежуток времени попасть Птичкой в Свинку 3 раза подряд. При каждом попадании Свинка будет недовольно хрюкать и останавливаться, после чего будет продолжать движение. Если игрокам удалось попасть в Свинку 3 раза подряд – Свинка повержена и Птички ликуют.

Игру можно возобновить, проведя рукой перед световым датчиком, расположенным на теле Свинки.

2. Режим «Как попало!» (обозначен на панели выключателя буквой «В»).

Задача игроков – попасть Птичкой в Свинку, но сложность в том, что в этом режиме игры нельзя предугадать, от чьего попадания Свинка будет повержена.

Выигрывает тот, чьей птичке повезло и удалось победить Свинку.

Инструкция по эксплуатации:

1. Достаньте игрушки из коробки.

2. Поместите 3 батарейки (AA 1,5V) в специально предназначенный отсек внутри Свинки (Внимание: батарейки не входят в комплект).

3. Плотно закройте отсек для батареек, прижимая крышечку пальцами при закручивании винта.

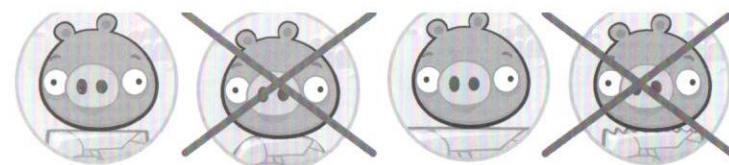
4. Возьмите Свинку и поставьте переключатель в положение «А» (или «В»), чтобы активировать игру.

5. Как только выключатель будет поставлен в позицию «А» (или «В»), Вы услышите музыку.

6. Поставьте свинку на ровную твердую поверхность, и через 15 секунд игрушка начнет двигаться.

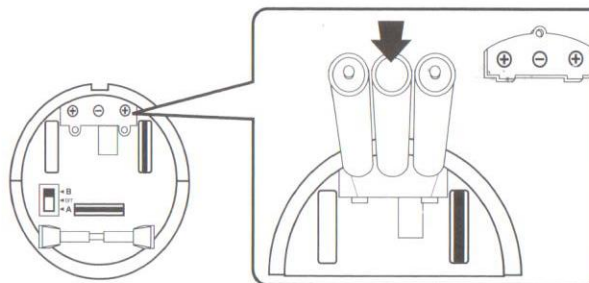
7. Запускайте птичек в Свинку, игрушка остановится автоматически при необходимом количестве попаданий (в зависимости от выбранного режима работы).

8. Для возобновления игры проведите рукой перед датчиком, расположенным на теле Свинки.



ВАЖНО!

- Пожалуйста, не допускайте падения Свинки с большой высоты (например, со стола) это может повредить механизм внутри игрушки!
 - Используйте для Свинки поверхности с четкими границами, т.к. механизм способен распознать их и Свинка развернется, достигнув края: сглаженные и закругленные края могут стать причиной падения (см. иллюстрацию). Рекомендуется выбирать твердые плоские поверхности с четкими границами для наилучших результатов игры.
 - Используйте игрушку на **РОВНОЙ** поверхности. Механизм Свинки чувствителен к вибрации. При перемещении по неровной поверхности механизм может реагировать на вибрацию так же, как на попадание Птичкой. Зная об этой особенности, можно использовать ее в игре для большей сложности (например, если Свинка повержена «призрачной Птичкой», то все участники проигрывают!).
 - Не бросайте в Свинку тяжелые и твердые предметы. В Свинку необходимо запускать только Птичек идущих в наборе, тяжелые и твердые предметы могут повредить механизм внутри Свинки.
 - Используйте игрушку на **ЧИСТОЙ** и **ГЛАДКОЙ** поверхности. Не рекомендуется использовать игрушку на ковре или другой ворсистой поверхности. Мусор и волокна ковра могут попасть в механизм и повредить его (если Вы хотите играть на ковре, рекомендуется использовать коробочку от диска или книгу как базу для Свинки).
 - Рекомендуется помещать Свинку на поверхности ближе к полу. Таким образом Вы избежите попадания Птичек в хрупкие объекты во время игры.
- Подсказки:
- попробуйте поставить Свинку на разные поверхности (пол, стол, комод, книга, коробочка от диска и т.д.), чтобы получить разные траектории движения игрушки.
 - попробуйте построить для Свинки «крепость» из подручных материалов, как в компьютерной версии игры Angry Birds.
 - попробуйте разыграть что-нибудь в режиме «Как попало!» (например: победитель освобождается от мытья посуды на 3 дня или проигравший должен выполнить смешной фант).
 - на теле Свинки есть области более чувствительные к попаданию, чем другие, попробуйте распознать их.



ВАЖНО!

Сохраните данную упаковку, т.к. на ней содержится важная информация!
Данная игрушка протестирована и выполнена в соответствии со стандартами по защите от помех (FCC Rules). Игрушка производит безопасные радиочастотные волны, но в случае неправильного использования или использования не по назначению, может создавать помехи в работе радио и видео аппаратуры. В этом случае, вы можете:
1) Перенаправить антенну аппаратуры
2) Увеличить пространство между аппаратурой и игрушкой
3) Обратиться к производителю аппаратуры за технической помощью

Внимание! Пожалуйста, сохраните эту инструкцию и коробку, так как они содержат важную информацию.