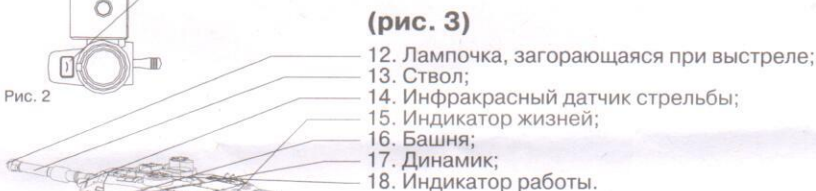
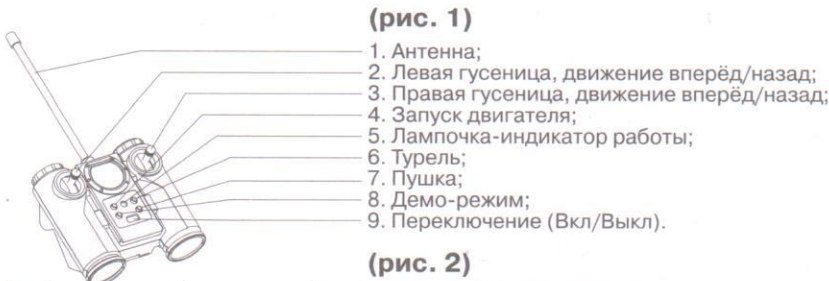
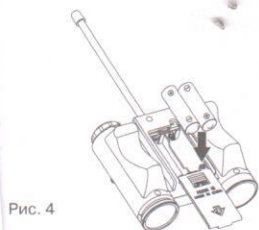


Танк на дистанционном управлении Инструкция по эксплуатации

1. Основные части танка и пульта управления:

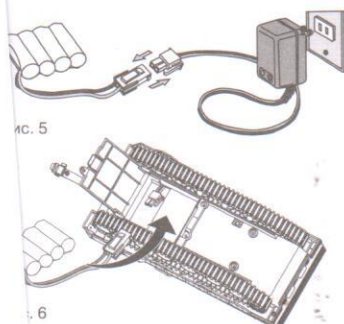


2. Установка элементов питания в пульт управления:



Чтобы установить элементы питания в пульт управления, снимите крышку отсека для элементов питания и вставьте 2 элемента питания типа AA (1,5 V), строго соблюдая полярность (рис. 4). Затем закройте крышку. Перед началом установки обязательно убедитесь, что пульт управления выключен (переключатель находится в положении «ВЫКЛ»).

3. Подготовка машины к игре:



- Соедините разъемы аккумулятора и зарядного устройства (рис. 5);
- Вставьте зарядное устройство в розетку 220 V;
- Время зарядки аккумулятора – 5-6 часов;
- На танке откройте крышку отсека с переходником для аккумулятора, соедините переходники, поместите аккумулятор внутрь танка и закройте отсек (рис. 6);
- Убедитесь, что и танк, и пульт управления выключены (переключатель в положении OFF);
- Время непрерывной работы аккумулятора – 15-20 минут.

Внимание!

Для аккумулятора:

- После игры перед последующей зарядкой сделайте перерыв на 10-15 минут, чтобы мотор мог остыть.
- Заряжаемые элементы питания необходимо извлечь из игрушки перед зарядкой.
- Используйте аккумулятор только для питания Вашей игрушки, но не для каких-либо других целей.
- Используйте зарядные устройства только из комплекта поставки.
- Перед каждой зарядкой аккумулятор должен быть полностью разряжен.
- Зарядка аккумулятора должна производиться взрослыми.

Для пульта РУ:

- Не используйте старые и новые элементы питания одновременно.
- Не используйте элементы питания различных марок вместе.
- Устанавливайте элементы питания, соблюдая полярность.
- После того как элементы питания разрядились, сразу же выньте их.

4. Управление: основные функции

1. Вкл/Выкл (рис. 7).

Переведите переключатель на танке в положение «ВКЛ». Нажмите на кнопку «Запуск двигателя» на пульте - танк готов к игре. Из танка послышится звук работающего мотора. Повторное нажатие на кнопку «Запуск двигателя» приведёт к выключению танка.



Рис. 7

2. Кнопка поворота башни (рис. 8).

При нажатии на кнопку «Поворот башни влево», башня будет поворачиваться влево. При нажатии на кнопку «Поворот башни вправо», башня будет поворачиваться вправо.

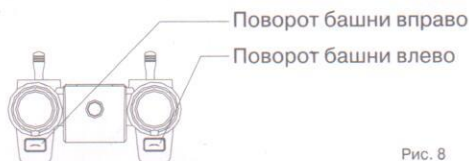
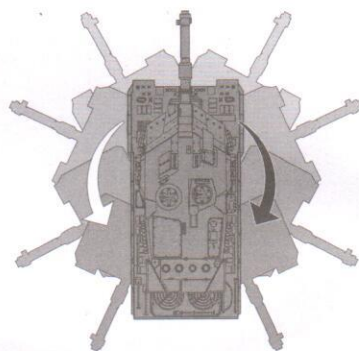


Рис. 8



3. Кнопка «Турель» (рис. 7).

После того, как танк будет включён, нажмите на кнопку «Турель». Вы услышите звук одиночного залпа.

4. Кнопка «Пушка» (рис. 7).

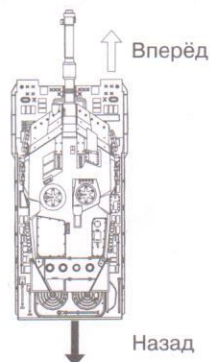
Нажмите на кнопку «Пушка» и Вы услышите звук автоматной очереди, при этом лампочка в стволе загорится.

5. Движение вперёд /назад (рис. 9)

Синхронно отведите правый и левый джойстик вперёд, танк начнет движение вперёд. Синхронно отведите правый и левый джойстик назад, танк начнёт движение назад.



Рис. 9



6. Разворот (рис. 10)

1. Разворот влево/вправо, одновременно двигаясь вперёд. Отведите левый/правый джойстик вперёд - и танк начнет разворачиваться влево/вправо, при этом двигаясь вперёд.

2. Разворот влево/вправо, одновременно двигаясь назад. Отведите левый/правый джойстик назад - и танк начнёт разворачиваться влево/вправо, при этом двигаясь назад.

3. Разворот танка на месте. Синхронно отведите левый джойстик вперёд/назад и правый джойстик назад/вперёд. Танк начнет разворачиваться влево/вправо на одном-месте.

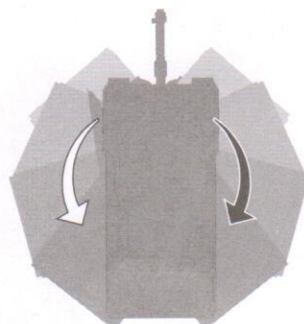


Рис. 10

5. Управление: дополнительные функции

1. Выключение динамика (рис. 11)

Синхронно нажмите на кнопки «Демо-режим» и «Запуск двигателя» на пульте р/у. Танк включится в беззвучном режиме. В этом режиме танк будет выполнять все действия беззвучно.

2. Функция деморежима

После включения танка, нажмите кнопку «Демо-режим».

Танк перейдёт в демор-ежим. В течение 10 секунд танк продемонстрирует все свои основные функции.

Внимание!

Если танк получит какой-либо сигнал с другого пульта р/у во время демо-режима, он автоматически выйдет из деморежима.

3. Автоматическое отключение

Если танк включён и не получает сигнала с пульта управления, то танк переходит в режим ожидания.

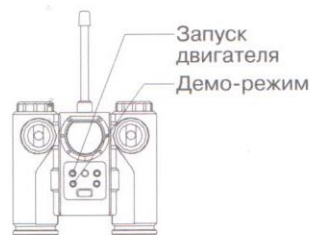


Рис. 11

Меры безопасности:

- Если танк не используется на протяжении долгого времени, пожалуйста, извлеките элементы питания и аккумулятор из пульта р/у и танка.
 - Дети до 12 лет должны играть в присутствии взрослых.
 - Во избежание травм не подносите близко к работающим колёсам пальцы, одежду, волосы и т.д.
 - Содержите игрушку в чистоте. Избегайте намокания и перегревания.
 - Не направляйте танк на людей или животных.
 - Во избежание повреждений танка играйте с ним на ровных поверхностях.
- Помните, танк – хрупкое устройство, играйте и храните его бережно!



Танковый бой

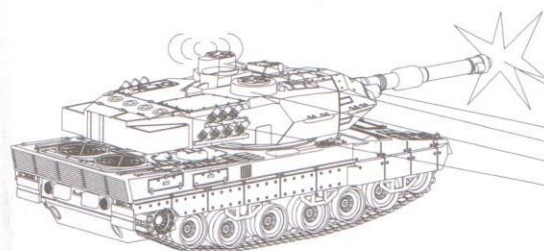
Танковый бой возможен, если у вас есть в наличии 2 работающих на разных частотах танка.

Во время боя, при точном выстреле, танк противника получает инфракрасный сигнал пушечного выстрела или пулемётной очереди. После этого лампочка-индикатор жизни начнёт мигать или погаснет.

При 1 попадании из пушки или 5 попаданиях из пулемёта, гаснет 1 лампочка. В бою проигрывает тот танк, у которого первыми погаснут все 4 лампочки на башне.

Лампочки – индикаторы жизни.

1. При включении на башне танка загораются все 4 лампочки-индикатора.
2. При 1 попадании из пушки или 5 попаданиях из пулемёта, гаснет 1 лампочка. В бою проигрывает тот танк, у которого первыми погаснут все 4 лампочки на башне.
3. Когда у танка от попаданий начнёт мигать последняя, 4-ая лампочка, танк невозможно поразить. Период мигания лампочки - 30 секунд. Как только лампочка перестанет мигать, танк можно будет уничтожить одиночным выстрелом из пушки.
4. Когда у танка перестанут гореть 2 лампочки, он не сможет производить пулемётную стрельбу.
5. Когда у танка перестанут гореть 3 лампочки, он не сможет поворачивать башню, при этом может стрелять из пушки.
6. Танк будет полностью уничтожен, когда у него перестанут гореть все 4 лампочки.



1. Лампочка индикатор выстрела.
2. Инфракрасный датчик стрельбы.
3. Инфракрасный датчик приёма попаданий.
4. Лампочка-индикатор работы.
5. Индикаторы жизни.